SVEU ILIŠTE U ZAGREBU GEODETSKI FAKULTET

Tomislav Šimunovi

GEOPROSTORNA ANALIZA FUNKCIONALNOG STANJA POJEDINIH DIJELOVA PLINSKE MREŽE GRADA ZAGREBA U IZVANREDNIM SITUACIJAMA

Diplomski rad

Zagreb, 2015.

I. Autor

Ime i prezime:	Tomislav Šimunovi
Datum i mjesto ro enja:	6. velja e 1992., Zagreb, Republika Hrvatska

II. Diplomski rad

Naslov:	Geoprostorna analiza funkcionalnog stanja
	pojedinih dijelova plinske mreže Grada Zagreba
	u izvanrednim situacijama
Mentor:	prof. dr. sc. Damir Medak
Voditelj:	Dražen Odobaši, dipl. ing.

III. Ocjena i obrana

Datum zadavanja zadatka:	16. sije nja 2015.
Datum obrane:	11. rujna 2015.
Sastav povjerenstva pred kojim je	branjen diplomski rad:
	prof. dr. sc. Damir Medak
	doc. dr. sc. Robert Župan
	dr. sc. Mario Miler

Zahvala

Zahvaljujem se mentoru prof. dr. sc. Damiru Medaku i voditelju Draženu Odobaši u, dipl. ing. geod. na pristupa nosti i savjetima prilikom izrade ovog rada.

Posebno se zahvaljujem dr. sc. Mariju Mileru na stru nim savjetima, strpljenju, potpori i angažmanu tijekom prikupljanja podataka, bez kojeg izrada ovog rada ne bi bila mogu a.

Tako er se zahvaljujem djelatnicima Gradske plinare Zagreb d.o.o. na ustupljenim podacima.

Hvala mojoj obitelji na razumijevanju i podršci pruženoj tijekom cijelog studija.

Geoprostorna analiza funkcionalnog stanja pojedinih dijelova plinske mreže Grada Zagreba u izvanrednim situacijama

Sažetak

Izvanredne situacije na plinskoj mreži, poput puknu a pojedine plinovodne cijevi, mogu utjecati na vrlo velik broj ljudi. Stoga je nužna pravovremena reakcija i identifikacija mjesta izvanredne situacije, kao i okolnog podru ja obuhva enog njezinim utjecajem. Potrebno je omogu iti opskrbu što ve eg broja korisnika preusmjeravanjem transporta plina plinovodima koji su operativni. Cilj ovog rada je istražiti mogu nosti geoprostorne analize dijelova plinske mreže Grada Zagreba u slu aju izvanrednih situacija pomo u GIS alata i aplikacija. Analizirani su podaci dijela plinske mreže u nadležnosti Gradske plinare Zagreb d.o.o. Za ure ivanje topologije korišteni su AutoCAD Map 3D i QGIS, a u daljnjoj obradi podataka korišten je PostgreSQL s proširenjima PostGIS i pgRouting. Pri tome je najve i naglasak na utvr ivanju iskoristivosti algoritama za analizu mreža dostupnih unutar pgRoutinga. Rezultati analiza vizualizirani su u QGIS-u.

Klju ne rije i: plinska mreža, geoprostorna analiza, GIS alati i aplikacije, PostGIS, pgRouting, algoritmi za analizu mreža

Geospatial analysis of the City of Zagreb gas pipeline segments in pipeline emergencies Abstract

Pipeline related emergencies, for example pipe ruptures, can affect many people's lives. Timely reaction and identification of the emergency situation location, as well as its surrounding area, is required. It is necessary to provide the gas supply to as many people as possible by diverting the gas flow through the other available pipelines. The aim of this thesis is to explore the possibilities of geospatial analysis of the particular City of Zagreb gas pipeline segments in pipeline emergencies using GIS tools and applications. Gas pipeline data was obtained from Gradska plinara Zagreb d.o.o. Topology was edited in AutoCAD Map 3D and QGIS. Furthermore, data was processed using PostgreSQL extensions PostGIS and pgRouting. The great emphasis was put on pgRouting algorithms and their usability. In the end, the results of analyses were visualized in QGIS.

Key words: gas pipeline network, geospatial analysis, GIS tools and applications, PostGIS, pgRouting, pgRouting algorithms

Sadržaj

1. Uvod
1.1. Prethodna istraživanja2
2. Materijal i metode
2.1. Vektorski model podataka
2.1.1. Modeliranje geografskih objekata linijama i to kama4
2.2. Topologija
2.3. Teorija grafova
2.3.1. Tipovi grafova
2.3.2. Osnovni pojmovi u teoriji grafova6
2.3.3. Grafovi i topološka svojstva
2.4. Prostorna analiza u geografskim informacijskim sustavima
2.4.1. Analiza mreže
2.4.2. Algoritam Dijkstra 10
2.4.3. OGC i Simple Feature Specifications
2.5. Izvanredna situacija u plinskom transportnom sustavu
2.6. AutoCAD Map 3D14
2.6.1. AutoCAD Map 3D i topologija15
2.7. QGIS
2.7.1. Dodaci u QGIS-u16
2.8. PostgreSQL
2.8.1. PostGIS
2.8.2. PgRouting
2.9. PgAdmin
2.10. Podaci
3. Realizirani tijek obrade podataka

3.1. Postavljanje baze podataka PostgreSQL	27
3.2. Ure ivanje podataka prije njihova u itavanja u AutoCAD Map 3D	28
3.3. Ure ivanje topologije pomo u AutoCAD Mapa 3D	29
3.4. Unos svih skupova podataka u bazu podataka	32
3.5. Nastavak obrade podataka u QGIS-u	34
3.6. Uspostava topologije pomo u pgRoutinga	39
3.7. Završna priprema podataka za izradu geoprostornih analiza	42
4. Analiza rezultata	44
4.1. Geoprostorna analiza plinske mreže pomo u funkcije Shortest Path Dijkstra	44
4.1.1. Analiza najkra eg puta izme u dva ventila u plinskoj mreži	44
4.2. Geoprostorna analiza plinske mreže pomo u funkcije kDijkstre	46
4.2.1. Analiza najkra ih puteva od redukcijske stanice do grupe ventila u plinskoj mr	eži
	46
4.3. Geoprostorna analiza plinske mreže pomo u funkcije Driving Distance	47
4.3.1. Analiza povezanosti segmenata plinske mreže uz odre ene uvjete	47
4.3.2. Identifikacija svih linijskih segmenata izme u dva vora	48
4.3.3. Identifikacija ventila koji je najbliži nekom voru u mreži	50
4.3.4. Identifikacija svih linijskih segmenata i vorova unutar odre ene udaljenosti o	d
nekog vora	51
4.3.5. Analiza udaljenosti vorova postupkom interpolacije	52
5. Rasprava	54
6. Zaklju ak	56
Popis literature	57
Popis slika	59
Popis tablica	60
Prilozi	61
Prilog 1. Algoritmi korišteni u obradi i analizi podataka	61
Prilog 2. Sadržaj priloženog opti kog medija (CD-a)	67
Životopis	68

1. Uvod

Razvojem ra unalne tehnologije napredovale su i mogu nosti obrade geoprostornih podataka. Današnje aplikacije poput geografskih informacijskih sustava (GIS) omogu uju brzo i u inkovito rukovanje geoprostornim podacima i njihovu vizualizaciju. U slu aju izvanredne situacije bitno je brzo dobiti njezinu geolokaciju. GIS aplikacije upotpunjene bazama prostornih podataka omogu uju niz alata za provedbu geoprostornih analiza.

Geoprostorne analize svakako su primjenjive i kod plinskih mreža. Plin ima svojstva zapaljivosti i eksplozivnosti. U slu aju puknu a pojedine plinovodne cijevi, vrlo je važno utvrditi gdje je ta cijev geoprostorno smještena, kako bi se pravovremeno isklju io protok plina kroz pogo eno podru je. Na taj se na in sprje avaju daljnji ekonomski gubici, ali i zašti uju ljudski životi.

U ovome radu analiziran je dio plinske mreže Grada Zagreba, u nadležnosti Gradske plinare Zagreb d.o.o. Korišteni su podaci o cijevima, redukcijskim stanicama i ventilima. Podaci o redukcijskim stanicama i ventilima su djelomi no simulirani i ne prikazuju aktualno stanje. U GIS aplikacijama se navedena mreža cijevi geometrijski predstavlja skupom linija, a popratna infrastruktura ventila i redukcijskih stanica to kama.

Cilj ovog rada je geoprostorna analiza funkcionalnog stanja prethodno spomenute plinske mreže u slu aju izvanredne situacije korištenjem pojedinih algoritama za analizu mreža, koji su sastavni dio PostgreSQL-ovog proširenja pgRoutinga. Radom se žele ispitati i pokazati mogu nosti analize plinske mreže pomo u uglavnom softvera otvorenog koda.

1.1. Prethodna istraživanja

Kako bi se ustanovile mogu nosti korištenja izabranih tehnologija, istraženi su radovi koji su sli ne tematike, kao i oni u kojima je korištena sli na programska podrška.

Postoji mnoštvo radova koji se bave teorijom strujanja plina kroz plinovode, matemati kim modelima i simulacijama. S druge strane, geoprostorne analize na plinskim mrežama nisu toliko este. Primjerice, na Rudarskom sveu ilištu u Chengduu istraživane su mogu nosti GIS-a u analizi puknu a cijevi. U teorijskom dijelu autori su istražili topološki dizajn plinske mreže. Za obradu i vizualizaciju podataka korištene su programske aplikacije MapXtreme i MapInfo (Xiao i dr., 2014).

U Hrvatskoj je ve ina radova s tematikom plinovoda i njihove sigurnosti obuhva ena istraživanjima provedenim na Fakultetu strojarstva i brodogradnje u Zagrebu. Istraživanje optimalnog smještaja detektora za detekciju puknu a cijevi obuhva alo je provedbu simulacija protoka plina kroz pojednostavljenu visokotla nu zagreba ku plinsku mrežu (Šavar i dr., 2000). Iako se u tom radu koriste odre ene geoprostorne komponente, one su pojednostavljene i uglavnom svedene na relativne odnose me u objektima u plinskoj mreži. Osim toga, taj se rad temelji na matemati kim modelima i prora unima u kojima su korišteni atributi koji nisu bili potrebni za izradu ovog diplomskog rada.

Pojedini algoritmi unutar PostgreSQL-ovog proširenja pgRoutinga, poput Dijkstre, predmet su estih znanstvenih istraživanja. Osim toga, velika koli ina informacija dostupna je i kroz pgRouting dokumentaciju. Me utim, pojedine funkcije i ostali algoritmi, poput Driving Distancea, i njihovi konkretni primjeri vizualizacije nisu toliko esti te se naj eš e primjenjuju kod analize cestovnih mreža (URL 1).

Na Geodetskom fakultetu u Zagrebu izra en je diplomski rad u kojem je autor (Odobaši , 2009) istraživao modele podataka, modeliranje grafovima i prakti nu primjenu pojedinih algoritama za analizu mreža unutar PostgreSQL-ovog proširenja pgRoutinga, koji su u to vrijeme bili dostupni. U sklopu tog rada izra en je interaktivni servis kojim omogu uje izbor po etne i završne to ke putanje, izbor jednog od tri algoritma (Shortest Path Dijkstra, A* ili Shooting Star) i na temelju njih traženje optimalne putanje izme u prethodno izabranih to aka. Za analizu najkra eg puta korišteni su pojedini OpenStreetMap podaci.

2. Materijal i metode

Ovo poglavlje sadrži detaljne opise pojmova i programske podrške koji su korišteni pri izradi ovog rada. Za izradu rada vrlo su bitni pojmovi iz teorije grafova, topologije, analize mreže te algoritma Dijkstre. Za primarno ure ivanje topologije korištena je studentska verzija AutoCAD Mapa 3D. Podaci su zatim dodatno obra eni u QGIS-u i u itani u objektnorelacijsku bazu podataka PostgreSQL, uz korištenje PostGIS i pgRouting proširenja. Vizualizacija rezultata tako er je u potpunosti izra ena u QGIS-u.

2.1. Vektorski model podataka

Ve ina antropogenih prostornih pojava (na primjer: ku e, katastarske estice, putevi, cjevovodi i dr.) najbolje se definira pomo u entiteta (Medak, 2012).

Entitet je (Vu eti i dr., 2010):

- Nešto što u stvarnom svijetu postoji i može se identificirati;
- Stvaran ili apstraktan predmet ili doga aj o kojem se u informacijskom sustavu prikupljaju podaci;
- Konkretna ili apstraktna posebnost, koncept ili objekt od interesa.

Najjednostavniji i naj eš e korišten model realnih podataka je osnovni prostorni entitet koji se dijeli na atributni dio i prostornu lokaciju. Dalje se on može podijeliti na tri osnovna geometrijska elementa:

- To ku;
- Liniju;
- Poligon.

To su fundamentalne jedinice vektorskog modela podataka i pomo u njih se može izvršiti cjelovito kartiranje u dvodimenzionalnom prostoru (Obe i dr., 2011).

Dakle, vektorski model podataka predstavlja prostor kao niz diskretnih entitetski definiranih to kastih, linijskih ili poligonskih jedinica, koje su prostorno referencirane pravokutnim koordinatama. To kasti entitet implicitno pokazuje da je prostorna veli ina objekta ograni ena na lokaciju koja se može specificirati jednim skupom XY koordinata na nivou rezolucije same apstrakcije.

Linijski entitet implicitno pokazuje da se prostorna veli ina objekta može adekvatno prikazati skupom XY koordinatnih parova, koji definiraju povezanu liniju u prostoru, ali koja nema stvarnu širinu, osim ako se ona ne definira kao pridruženi atribut.

Poligon se može prikazati pomo u XY koordinata svojih granica ili kao skup XY koordinata koje su obuhva ene njegovom granicom (Medak, 2012).

2.1.1. Modeliranje geografskih objekata linijama i to kama

Mnogi geografski objekti u GIS-u mogu se prikazati korištenjem linija. Primjerice, sustav cesta, željeznica, pa tako i plinovoda može se smatrati skupom linija, tj. mrežom. Mreže predstavljaju jednodimenzionalne strukture umetnute u dvo- ili trodimenzionalni prostor. Diskretne to ke, koje mogu prikazivati, primjerice, položaj ventila, tako er se mogu uklju iti u mrežu.

Treba obratiti pozornost da je pojam mreža prethodno korišten u kontekstu opisivanja izgleda strukture koju sa injava skup linija (i vorova). Me utim, u kontekstu teorije grafova, pojam mreža ozna ava graf koji u pravilu sadrži barem jedan atribut dodijeljen svakom svojem bridu, što je detaljnije opisano u potpoglavlju 2.3.2. U radu e se uglavnom koristiti izraz "mreža" koji podrazumijeva postojanje atributa (poput duljine brida i sl.), sukladno definiciji iz teorije grafova.

Mnoge tehnike razvijene za analizu grafova primjenjuju se na mrežama. To uklju uje razli ite na ine analize povezanosti mreže (de Smith i dr., 2015). Osim toga, brojni zadaci pri postavljanju prostornih upita u bazama prostornih podataka uklju uju pronalazak najkra eg puta izme u parova to aka na mreži, što zapravo zna i pronalazak odgovaraju e rute kroz mrežu (Worboys i dr., 2004).

2.2. Topologija

Pojam "topologija" dolazi iz gr kog jezika i prevodi se kao "znanost o obliku". Topologija je grana matematike koja prou ava to no odre en skup geometrijskih svojstava – onih koja ostaju nepromijenjena tijekom topoloških transformacija (Worboys i dr., 2004). Mnoga svojstva, koja su bitna kod prostornih analiza, su topološka svojstva, uklju uju i (de Smith i dr., 2015):

- Dimenzionalnost distinkcija izme u to ke, linije, podru ja i volumena, uz pripadaju e dimenzije 0,1,2 i 3, respektivno;
- Susjedstvo;
- Povezanost;
- Sadržavanje.

Tablica 1. prikazuje pojedina topološka i netopološka svojstva objekata unutar euklidske ravnine (Worboys i dr., 2004).

Topološka svojstva	To ka je krajnja to ka na luku
	To ka je unutar granice poligona
	Luk je jednostavan
	Podru je je otvoreno/zatvoreno
	Podru je je povezano
	Udaljenost izme u dvije to ke
Netopološka svojstva	Duljina luka
	Opseg podru ja

Tablica 1. Pojedina topološka i netopološka svojstva objekata u euklidskoj ravnini

2.3. Teorija grafova

U matematici i ra unalnim znanostima, teorija grafova bavi se prou avanjem grafova. Grafovi su strukture koje se koriste za modeliranje uparenih odnosa me u objektima. Graf u tom kontekstu sa injavaju vorovi i linije koje ih povezuju (bridovi). Graf *G* definira se kao kona an neprazan skup vorova spojenih skupom bridova. Može se zapisati da je G = (V, E), gdje je *V* (od engl. *Vertices*) skup vorova, a *E* (od engl. *Edges*) skup bridova. Brid povezuje dva vora koji se nazivaju krajnji vorovi. Ako dva vora imaju zajedni ki brid, onda su oni susjedni vorovi. Brid (v_i, v_j) se naziva petlja ako je $v_i = v_j$. Paralelni bridovi su oni koji imaju zajedni ke krajnje vorove (Odobaši , 2009).

2.3.1. Tipovi grafova

Graf je jednostavan ako nema petlje i paralelne bridove. Ako graf sadrži paralelne bridove, a ne sadrži petlje, onda se naziva multigraf. Grafovi u kojima nedostaje nekoliko bridova su gusti grafovi, a oni koji imaju samo nekoliko bridova zovu se raštrkani. Graf je ravninski ako se može prikazati u ravnini, a da se dva brida ne sijeku. Usmjereni graf je graf kojemu je smjer odre en na svim bridovima. Dva grafa su izomorfna ako oba imaju ista susjedstva vorova (Odobaši , 2009).

2.3.2. Osnovni pojmovi u teoriji grafova

U nastavku su u tablici (Tablica 2.) pregledno prikazani pojmovi vezani uz teoriju grafova. Svi navedeni pojmovi imaju primjenu u analizi mreže, koja je detaljnije obra ena u potpoglavlju 2.4.1.

Tablica 2. Opi	s osnovnih	pojmova	iz teorije	grafova	(de Smith i di	r., 2015)
----------------	------------	---------	------------	---------	----------------	-----------

Pojam	Opis
vor	Lokacija to ke koja se smatra vorom u mreži. vorovi su obi no ili istaknute to ke, ili krajnje to ke, ili to ke presjeka linija ili polilinija. Sve ostale to ke koje se nalaze na poliliniji u pravilu se ne smatraju vorovima.
Brid	Usmjerena ili neusmjerena veza izme u dvaju vorova koji su direktno povezani naziva se bridom. Neusmjereni brid je odre en neure enim skupom vorova , kada je npr. (3,8) isto što i (8,3), dok je kod usmjerenog brida poredak vorova bitan, što zna i da (3,8) predstavlja smjer od vora 3 prema voru 8. Indirektna veza (putem još jednog ili nekoliko vorova) nije brid. Bridovi se ponekad nazivaju i vezama ili lûkovima.
Stupanj (vora)	U neusmjerenom grafu, to predstavlja broj bridova koji se spajaju u voru. Kod usmjerenog grafa stupanj obi no predstavlja broj bridova usmjerenih ka voru umanjen za broj bridova koji su usmjereni od vora.
Graf	Skup vorova i bridova ini graf. Usmjereni grafovi su oni koji imaju jedan ili više usmjerenih bridova. Ako su svi bridovi usmjereni, graf se naziva digraf. Matemati ka grana koja se bavi prou avanjem svojstava grafova i putanja kroz grafove naziva se teorija grafova.
Putanja	(mrežna) Putanja je skup povezanih bridova izme u odre enih vorova.
Povezani graf	Ako postoji najmanje jedna putanja izme u svakog vora i nekog drugog vora u grafu, tada se graf smatra povezanim. Potpuno povezani graf je onaj kod kojega je svaki vor direktno povezan sa svakim drugim vorom. U takvom grafu, ako postoji n vorova, tada je broj bridova (n-1)/2, uz pretpostavku da su svi bridovi neusmjereni.
Povezanost	Povezanost mreže je najmanji broj vorova ili veza koji mora biti pogrešan kako bi se mreža podijelila na dvije ili više mreža koje se ne dodiruju. Što je ve a povezanost mreže, ve a je mogu nost lakšeg uklanjanja pogrešaka. U stvarnom svijetu, na vorovima i vezama u mreži mogu se doga ati pogreške (na primjer, nesre a može blokirati odre eno raskrižje). Kada se dogode pogreške na vorovima i vezama, mreža bi trebala nastaviti funkcionirati sa smanjenim kapacitetom. Povezanost mreže je mjera otpornosti mreže i njezine mogu nosti nastavka "protoka" kroz nju, unato problemima.
Ravninski graf	Ako se graf može nacrtati u ravnini na takav na in da se bridovi sijeku samo u to kama koje su vorovi, tada je taj graf ravninski.
Mreža	Skup vorova i bridova zajedno sa pridruženim atributnim podacima može biti prikazan korištenjem metoda teorije grafova. Mreža se esto definira kao graf koji ima najmanje jedan atribut realne vrijednosti ili težinu (primjerice duljinu) dodijeljenu svakom bridu.
Promjer	Maksimalan broj veza koje se moraju prije i da bi se dosegao bilo koji vor uzduž najkra eg puta. Mreže malog promjera se mogu prije i brže.
Ciklus	Putanja od zadanog vora i natrag do tog vora, koja prelazi druge vorove, naziva se ciklus. Graf koji nema ciklusa naziva se acikli nim.
Stablo	Acikli na mreža ili podmreža u kojoj je svaki vor povezan, a broj bridova je n-1. Jedinstvena putanja postoji izme u svakog para vorova unutar stabla.

2.3.3. Grafovi i topološka svojstva

Slika 1. prikazuje tri grafa koji sadrže po 7 vorova. Pri tome niti jednom bridu nije pridodana nikakva atributna vrijednost (zato je rije o grafovima, a ne mreži), nego je pažnja usmjerena isklju ivo na topološko svojstvo povezanosti. Prva dva grafa su, iako oblikom razli iti, zapravo topološki ekvivalentni, zato što im svi vorovi imaju iste susjedne vorove. Tre i se graf o ito razlikuje od prva dva, jer uklju uje odre en broj usmjerenih bridova i vorovi su povezani na druk iji na in.



Slika 1. Analiza topološke ekvivalentnosti kod grafova (de Smith i dr., 2015)

2.4. Prostorna analiza u geografskim informacijskim sustavima

Pojam (geo)prostorna analiza može se objasniti kroz nekoliko razli itih aspekata. Geoprostorna analiza konceptualno definira podskup tehnika koje su primjenjive kada su podaci referencirani minimalno na dvodimenzionalni okvir i povezani s odre enim aktivnostima na Zemlji.

Ve ina GIS aplikacija definira (geo)prostornu analizu u kontekstu vrlo uskog podru ja primjene. Na primjer, u slu aju GIS-a baziranog na vektorima, takva analiza predstavlja sljede e operacije:

• Preklapanje slojeva karata (kombiniranje dva ili više slojeva karata prema predefiniranim uvjetima);

- Jednostavno kreiranje pojasa (identifikacija podru ja na karti unutar definirane udaljenosti od jednog ili više drugih objekata, engl. *Buffer*);
- Sli ne osnovne prostorne operacije.

Razlog tome je upotreba izraza "prostorna analiza" unutar OGC-ovih specifikacija *Simple Feature Specifications*, što je detaljnije obra eno u potpoglavlju 2.4.3.

Prostorna statistika, sa velikom raznolikoš u statisti kih tehnika i njihovom primjenom u analizi prostornih problema, tako er je jedan od aspekata geoprostorne znanosti.

Kod geoprostorne analize vrlo je bitno razmotriti i 3 sljede a pojma:

- Analiza plohe uglavnom se odnosi na analizu svojstava fizi ke plohe, poput gradijenta, nagiba i sl.;
- Analiza mreže odnosi se na ispitivanje svojstava prirodnih i umjetno dobivenih mreža s ciljem shva anja na koji se na in odvija protok odre enog medija kroz i oko mreže;
- Analiza lokacije;

Još jedan od aspekata geoprostorne analize je i vizualizacija (ili geovizualizacija). Tim je pojmom obuhva ena upotreba, kreiranje i rukovanje slikama, kartama, dijagramima, grafovima, stati kim i dinami kim pogledima, satelitskim snimkama visoke rezolucije, digitalnim globusima i njihovim pripadaju im tabli nim skupovima podataka (de Smith i dr., 2015).

2.4.1. Analiza mreže

Geometrijske mreže su objekti u GIS-u koji služe za modeliranje me usobno povezanih prirodnih ili umjetnih objekata. Na njima se provode i prostorne analize. Geometrijska mreža sastoji se od bridova, koji su povezani vorovima. Takva definicija odgovara konceptu grafa u matematici i ra unalnim znanostima (URL 2).

Analiza mreže bazirana na GIS-u može se koristiti u rješavanju širokog raspona prakti nih problema, poput odabira najkra e rute ili analize protoka u hidrologiji. U mnogim su situacijama problemi lokacije povezani s mrežama i kao takve ih je najbolje rješavati korištenjem odgovaraju ih programskih alata. No, u nekim situacijama postoje e mreže nisu bitne te ih nije prakti no uklju iti u proces modeliranja. Problemi koji nisu izri ito ograni eni

mrežom, poput odabira lokacije skladišta, kretanja pješaka ili odabira rute novog cjevovoda, mogu se u inkovito analizirati (barem inicijalno) bez reference na postoje u fizi ku mrežu (de Smith i dr., 2015).

Jedna od osnovnih operacija na mrežnim strukturama podataka jest traženje optimalnog puta izme u vorova unutar mreže. Takva se traženja esto primjenjuju u navigacijskim sustavima vozila. Pri tome optimalan put esto ne zna i metri ki najkra i put. Kriteriji pronalaska optimalnog puta mogu primjerice biti vrijeme putovanja, cijena putovanja i ostali atributni podaci, koji su bitni krajnjem korisniku (Odobaši , 2009).

2.4.2. Algoritam Dijkstra

Algoritam Dijkstra osmislio je nizozemski znanstvenik Edsger Dijkstra. Algoritam funkcionira na spojenim težinskim grafovima (mrežama), koji imaju samo pozitivne težine bridova. Za svaki vor u grafu pronalazi se najkra i put u odnosu na ishodišni vor.

Algoritam radi na temelju pohrane vrijednosti trenutno najkra eg puta izme u ishodišnog vora (s) i svakog ciljnog vora (t). Ta udaljenost se može ozna iti sa d(t). Osnovni koraci algoritma su sljede i (de Smith i dr., 2015):

- 1. Inicijalizacija svih vorova na na in da je d(t) vrlo visoka vrijednost (prema beskona nosti), a d(s)=0.
- Za svaki brid koji vodi od vora s, trenutnoj vrijednosti duljine putanje u voru s dodaje se duljina brida od s. Ako je ta nova udaljenost manja od trenutne vrijednosti d(t), ona zamjenjuje trenutnu vrijednost.
- 3. Izabere se najmanja vrijednost u skupu d(t) i premjesti trenutni (aktivni) vor na tu lokaciju.
- 4. Iteriraju se koraci 2 i 3 sve dok se ne do e do ciljnog vora ili dok svi vorovi nisu obra eni.

Na ovom algoritmu temelje se pojedini algoritmi (funkcije) unutar pgRoutinga korišteni prilikom izrade ovog rada, što je detaljnije objašnjeno u potpoglavlju 2.8.2.

Konkretan primjer funkcioniranja Dijkstrinog algoritma za traženje najkra eg puta prikazuje Slika 2. (unutar crvenog okvira). Na toj je slici prikazano nekoliko tramvajskih postaja, koje su povezane bridovima, s prosje nim vremenima putovanja kao dodijeljenim težinama. Algoritam Dijkstra ukupno je obuhvatio etiri iteracije. U po etnoj iteraciji, sve su težine postavljene kao beskona ne, osim kod po etnog vora *b* i njemu susjednih vorova *a*, *c* i *d*. Kako c ima najnižu težinu od neposje enih vorova (t(c) = 8), *c* je sljede i vor koji se analizira. Težine za vorove koji su njemu susjedni (*h* i *e*) se definiraju (t(h) = 18 i t(e) = 23). U tre oj iteraciji, posje uje se vor *d*. U toj iteraciji udaljenost od *b* do *e* preko *d* je utvr ena manjom nego od *b* do *e* preko *c*. Kao rezultat toga, t(e) je redefinirana na 16. U sljede oj iteraciji se posje uje vor *e*, te se generiraju nove težine za vorove *f* i *g*. Algoritam se nastavlja sve dok se ne analiziraju svi vorovi, iako se u ovom slu aju ne e dogoditi daljnje promjene u iznosima težina.



Slika 2. Primjer funkcioniranja algoritma Dijkstra (Worboys i dr., 2004)

2.4.3. OGC i Simple Feature Specifications

Open Geospatial Consortium (OGC) je me unarodni konzorcij koji sa injava više od 500 tvrtki, vladinih agencija, sveu ilišta i pojedinaca s ciljem razvoja i implementacije otvorenih standarda za interoperabilnost i integraciju prostornih podataka i web servisa (URL 3).

Simple Feature je OGC i ISO standard kojim se specificira model pohrane i pristupa uglavnom dvodimenzionalnim geografskim podacima (to ka, linija, poligon, multito ka, multilinija itd.). Standard se sastoji od dva dijela. Prvi dio definira model za dvodimenzionalne jednostavne geometrijske objekte, a drugi dio definira implementaciju modela korištenjem *Structured Query Languagea* (SQL-a) (de Smith i dr., 2015).

Osnovne "metode", koje se navode u specifikaciji za jednostavne geometrijske objekte (engl. *Geometric primitives*), prikazuju Tablica 3. i Tablica 4.

Tablica 3. Osnovne operacije pri ispitivanju prostornih relacija nad jednostavnim
geometrijskim objektima prema OGC-u (de Smith i dr., 2015)

Metoda (engleski naziv)	Opis	
Prostorne relacije		
Equals	Prostorno jednaki objekti: <i>a=b</i>	
Disjoint	Nema prostornog odnosa me u objektima, što je ekvivalentno: $a \cap b = \emptyset$	
Intersects	Prostorno presijecanje objekata, ekvivalentno: [a]	
Touches	Prostorno dodirivanje objekata, ekvivalentno: $a \cap b = \emptyset$ and $l(a) \cap l(b) = \emptyset$, ne primjenjuje se ako su <i>a</i> i <i>b</i> to ke	
Crosses	Prostorno križanje objekata, ekvivalentno: $[\dim(I(a) I(b)) < \max{\dim(I(a)), \dim(I(b))}$ and $a \cap b \neq a$ and $a \cap b \neq b$]	
Within	Geometrija jednog objekta unutar geometrije drugog; unutar(b) je ekvivalentno: $a \cap b = a$ and $a \cap b \neq b$	
Contains	Prostorno sadržavanje; [a sadrži(b)] je ekvivalentno [b unutar(a)]	
Overlaps	Prostorno preklapanje objekata, ekvivalentno: $[\dim(I(a) I(b) = \dim(I(a)) = \dim(I(b)) \text{ and } a \cap b \neq a \text{ and } a \cap b \neq b$	
Relate	Prostorna povezanost; testirano provjerom presijecanja izme u unutrašnjosti, granice i vanjštine dvaju komponenti	

Tablica 4. Osnovne	operacije pri prostornin	n analizama	jednostavnih	geometrijskih	objekata
	prema OGC-u (de Smith i d	r., 2015)		

Metoda (engleski naziv)	Opis	
Prostorna analiza		
Distance	Najkra a udaljenost izme u bilo koje dvije to ke koje se nalaze na dvije geometrije, izra unata u prostornom referentnom sustavu u kojem su geometrije	
Buffer	Sve to ke ija je udaljenost od ozna ene geometrije manja ili jednaka definiranoj vrijednosti udaljenosti	
Convex Hull	Konveksna ovojnica oko geometrije	
Intersection	Skup to aka presjeka ozna ene geometrije s drugom ozna enom geometrijom	
Union	Skup to aka unije ozna ene geometrije s drugom ozna enom geometrijom	
Difference	Skup to aka razlike ozna ene geometrije s drugom ozna enom geometrijom	
Symmetric difference	Skup to aka simetri ne razlike ozna ene geometrije s drugom ozna enom geometrijom	

2.5. Izvanredna situacija u plinskom transportnom sustavu

Izvanredna situacija u plinskom transportnom sustavu je svaki doga aj koji nije mogu e izbje i ili predvidjeti te koji izravno ugrožava sigurnost ljudi i objekata zbog nekontroliranog izlaza plina, uzrokuje ograni enje korištenja kapaciteta transportnog sustava te ugrožava sigurnost opskrbe plinom (URL 4).

Poreme aj u radu transportnog sustava je kratkotrajni poreme aj uslijed havarija ili drugih nepredvi enih situacija zbog kojih je ugrožen rad transportnog sustava. U tom slu aju operator transportnog sustava poduzima mjere kojima osigurava održavanje opstojnosti transportnog sustava i umanjuje utjecaj poreme aja na mogu nost korištenja kapaciteta sustava i sigurnost opskrbe plinom, što uklju uje:

- preusmjeravanje tokova transporta plinovodima koji nisu zahva eni poreme ajem;
- iskorištavanje raspoložive operativne akumulacije plinovoda;
- hitno obavještavanje svih korisnika (na koje doga aj izravno utje e) o poreme aju, njegovim posljedicama i o ekivanom trajanju.

U slu aju izvanredne situacije u transportnom sustavu operator transportnog sustava poduzima sljede e mjere kojima osigurava održavanje opstojnosti transportnog sustava i

umanjuje utjecaj poreme aja na mogu nost korištenja kapaciteta sustava i sigurnost opskrbe plinom:

- obavještavanje nadležnih javnih službi i tijela;
- uklanjanje uzroka opasnosti za sigurnost ljudi i imovine;
- preusmjeravanje tokova transporta plinovodima koji nisu zahva eni poreme ajem;
- iskorištavanje raspoložive operativne akumulacije plinovoda.

Ako izvanredna situacija u transportnom sustavu ima za posljedicu prekid ili ograni enje korištenja kapaciteta transportnog sustava, operator transportnog sustava hitno obavještava (o poreme aju, njegovim posljedicama i o ekivanom trajanju) operatore povezanih sustava, vlasnike priklju enih postrojenja i sve korisnike transportnog sustava na koje doga aj ima utjecaja, kako bi proveli vlastite sigurnosne mjere i mjere uravnoteženja (URL 4).

2.6. AutoCAD Map 3D

AutoCAD Map 3D je komercijalan softver za upravljanje prostornim podacima. Sadrži kompletnu CAD (engl. *Computer Aided Design*) funkcionalnost, kao i GIS alate za izradu karata i rukovanje geografskim podacima. Uz standardni AutoCAD-ov format datoteke crteža (*dwg*), podržani su brojni ostali formati podataka (poput *dgn*-a ili *shp*-a).

AutoCAD Map 3D, izme u ostalog, omogu uje (URL 5):

- Kreiranje i odabir geografskih koordinatnih sustava
- Kombiniranje geoprostornih zna ajki i crtanje objekata
- Kreiranje i ure ivanje podataka
- Traženje i filtriranje podataka
- Pregledavanje i ure ivanje atributnih podataka
- Korištenje metapodataka
- Organiziranje i stiliziranje podataka
- Analizu podataka
- Dijeljenje podataka

2.6.1. AutoCAD Map 3D i topologija

Podaci kreirani vektorizacijom ne mogu se dalje obra ivati ako nisu "pro iš eni". Primjerice, presjeci mogu biti nedefinirani (linije se ne sastaju u jednoj to ki), linije mogu biti nepotpune, pojedini objekti se mogu preklapati i sl. Za ispravljanje navedenih pogrešaka koristi se alat za iš enje crteža. Taj alat potrebno je upotrijebiti uvijek prije kreiranja topologije i/ili izrade analiza (Lapaine i dr., 2001).

Naredbe koje su dostupne unutar alata za iš enje crteža (engl. *Drawing Cleanup*) u programu AutoCAD Map pregledno su prikazane u tablici (Tablica 5).

Naredba (engleski naziv)	Rezultat
Delete Duplicates	Brisanje dvostrukih objekata
Erase Short Objects	Brisanje kratkih objekata
Break Crossing Objects	U voravanje objekata koji se presijecaju
Extend Undershoots	Produženje i u voravanje objekta
Apparent Intersection	Produženje objekata i u voravanje
Snap Clustered Nodes	U voravanje u jedan vor
Dissolve Pseudo-Nodes	Izbacivanje suvišnih to aka
Erase Dangling Objects	Skra ivanje i u voravanje linija
Simplify Objects	Pojednostavljenje 2D linija
Zero-Length Objects	Brisanje objekata s duljinom nula
Weed Polylines	Pojednostavljenje 3D polilinija

Tablica 5. Naredbe za iš enje crteža u AutoCAD Mapu (Kljaji, 2012)

2.7. QGIS

QGIS je korisni ki orijentiran (engl. *User Friendly*) GIS otvorenog koda (*engl. Open Source*) za upravljanje prostornim vektorskim i rasterskim podacima. Projekt je zapo et u svibnju 2002. godine kao dio *Open Source Geospatial Foundationa* (OSGeo), s ciljem kreiranja aplikacije koja e biti pouzdana alternativa komercijalnim aplikacijama sli nog tipa. QGIS je multiplatformska aplikacija koju je mogu e instalirati na ve ini Linux, Windows, OS X i Android operativnih sustava. Razvijen je pomo u aplikacije *Qt toolkit* i programskog jezika C++. Svrha QGIS-a je pružiti jednostavan GIS softver s funkcijama i opcijama koje se naj eš e koriste u praksi.

Licenciran je licencom GNU i ima stalan porast mogu nosti kroz osnovne funkcije i dodatke (engl. *Plugins*). Podaci se mogu vizualizirati, ure ivati, analizirati, te je omogu ena priprema karata za ispis [(URL 6) (URL 7)].

2.7.1. Dodaci u QGIS-u

QGIS je dizajniran tako da omogu uje uklju ivanje dodataka. Na taj se na in u aplikaciju jednostavno dodaju novi objekti ili funkcije. Velik dio funkcija u QGIS-u je zapravo implementiran kroz izvorne (engl. *Core Plugin*) ili vanjske (engl. *External Plugin*) dodatke.

Izvorne dodatke izra uje razvojni tim QGIS-a. Ti su dodaci automatski uklju eni u svaku verziju aplikacije. Napisani su u jednom od dva programska jezika: C++ ili Pythonu.

Vanjski dodaci su pohranjeni u vanjskim repozitorijima i održavaju ih njihovi autori. Ti su dodaci napisani isklju ivo u programskom jeziku Python. U QGIS aplikaciju mogu se dodati pomo u alata "Upravitelj dodacima" (engl. *Plugin Manager*) (URL 8).

U ovom su radu pri obradi podataka korištena etiri izvorna dodatka. To su *fTools*, *DB Manager*, *Topology Checker* i *GDALTools*. Ti alati su u nastavku detaljnije opisani.

Dodatak fTools

Cilj dodatka fTools je omogu iti jednostavan pristup mnogim zadacima u vektorski orijentiranom GIS-u, bez potrebe za korištenjem drugih programskih rješenja. Ftools pruža velik izbor funkcija za obradu i analizu prostornih podataka. Dodatak je izvorni, što zna i da je automatski instaliran i uklju en kada se pokrene QGIS. Kao i svi ostali dodaci, može se uklju ivati i isklju ivati korištenjem Upravitelja dodacima. Kad je uklju en, ovaj dodatak dodaje padaju i izbornik *Vector* (Vektor) u QGIS. U tom se izborniku omogu uje nekoliko novih funkcija (URL 8):

- Alati analize (engl. *Analysis tools*);
- Alati istraživanja (engl. *Research tools*);
- Alati geoprocesiranja (engl. *Geoprocessing tools*);
- Alati geometrije (engl. *Geometry tools*);
- Alati upravljanja podacima (engl. *Data management tools*).

U radu su korišteni pojedini alati unutar Alata geoprocesiranja, geometrije i upravljanja podacima.

Dodatak DB Manager

Dodatak DB Manager je izvorni dodatak kojim se nastoji zamijeniti dodatak SPIT i integrirati sve formate baza podataka koje prepoznaje QGIS u jedno korisni ko su elje. Slojevi se mogu direktno u itati iz QGIS-a u DB Manager i zatim u bazu prostornih podataka. U DB Manageru se mogu izvršavati prostorni SQL upiti povezani s podacima u bazi podataka i zatim vizualizirati kao slojevi u QGIS-u.

Izbornik *Database* omogu uje povezivanje na postoje u bazu podataka, otvaranje SQL prozora i izlazak iz dodatka. Kad se izvrši povezivanje na bazu podataka, pojave se izbornici *Schema* i *Table*.

Prozor *Tree* prikazuje listu svih postoje ih baza podataka koje QGIS prepoznaje. Dvostrukim klikom može se povezati na bazu podataka. Desnim klikom mogu se preimenovati i izbrisati postoje e sheme i tablice.

Ako je uspostavljena veza s bazom podataka, osnovni prozor DB Managera omogu ava tri nova taba (engl. *Tab*). Tab *Info* pruža informacije o tablicama i geometriji, kao i o postoje im poljima, indeksima i sl. Osim toga, omogu uje pokretanje analize pomo u *Vacuuma* i kreiranje prostornog indeksa ozna ene tablice. Tab *Table* prikazuje sve atribute, a *Preview* renderira geometriju u pregledu (URL 8).

Dodatak Topology Checker

Pomo u dodatka Topology Checker može se izvršiti pregled vektorskih datoteka pomo u nekoliko pravila za provjeru ispravnosti topologije. Ta pravila omogu uju provjeru odnosa me u podacima pomo u upita *Equal, Contain, Cover, Covered by, Cross, Disjoint, Intersect, Overlap, Touches* ili *Within.* Uporaba pojedinog od tih upita ovisi o vrsti geometrije podataka i, naravno, potrebama korisnika. Primjerice, preba aji (engl. *Overshoots*) kod linijskog sloja podataka, npr. plinovoda, su mogu i ako postoje kratki linijski segmenti do pojedinog priklju ka. U tom slu aju se to ne smatra pogreškom u topologiji. Pogreške u postoje im podacima esto se ne mogu jednostavno detektirati, ali pomo u ovog dodatka to je pojednostavljeno kroz definiran skup pravila (URL 8).

Dodatak GDALTools

Dodatak GDALTools omogu uje u korisni kom su elju QGIS-a skup alata iz *Geospatial Data Abstraction Libraryja* (GDAL-a). Najve im dijelom su to alati za upravljanje rasterskim datotekama. Mogu e je izvršiti upite, reprojekcije i spajanje rasterskih datoteka u brojnim formatima pohrane. Tako er su uklju eni i alati za kreiranje slojnica (koje su sloj vektorskih podataka), sjen anog reljefa iz digitalnog modela reljefa i sl.

U ovom se radu pri vizualizaciji rezultata koriste dva alata iz tog dodatka, a to su *Interpolation* i *Contour*. Alat *Interpolation* služi za kreiranje pravilnog grida (skupa elija) iz raspršenog skupa podataka. Ti ulazni podaci bit e interpolirani kako bi se itav grid popunio vrijednostima. Pri tome se može izabrati nekoliko metoda interpolacije, poput linearne ili polinomne. Alat *Contour* služi za generiranje vektorske datoteke sa slojnicama, na temelju ulazne rasterske datoteke digitalnog modela reljefa (URL 8).

2.8. PostgreSQL

PostgreSQL je objektno-relacijski sustav za upravljanje bazom podataka (u daljnjem tekstu: SUBP) otvorenog koda. Aktivno se razvija više od 15 godina i ima pouzdanu arhitekturu, što je pridonijelo snažnoj reputaciji u pouzdanosti, integritetu i to nosti. Dostupan je za sve Linux, Mac OS X i Windows operativne sustave. U potpunosti je prilago en ACID uvjetima, te podržava upotrebu stranih klju eva, joinova, pogleda i spremljenih procedura (u više programskih jezika). Uklju uje ve inu SQL:2008 tipova podataka, uklju uju i *INTEGER*, *NUMERIC*, *BOOLEAN*, *CHAR*, *VARCHAR*, *DATE*, *INTERVAL* i *TIMESTAMP*. Tako er, omogu uje pohranu BLOB-ova (engl. *Binary Large Object*), uklju uju i fotografije, zvukove ili video. Osim toga, ima izvorna programska korisni ka su elja za C/C++, Javu, Python, Ruby, ODBC, .Net i mnoge druge, te iscrpnu korisni ku dokumentaciju (URL 9).

Op enito, SUBP je zadužen za upravljanje svim podacima i njihovom obradom te se sastoji od (URL 10):

- Logi ke razine modela koji SUBP-u daje elegantnu kontrolu nad podacima, a sastoji se od:
 - stranica ili blokova;
 - ekstenta;
 - segmenata;

- tabli nog prostora (engl. *Tablespace*);
- 2. Konceptualne razine, koja se sastoji od entiteta i veza izme u njih;
- 3. Fizi ke razine, koja definira na in pohrane podataka na diskovima.

Baza prostornih podataka dodaje prostorne tipove podataka, koji predstavljaju geometrijska svojstva i koji obuhva aju prostorne strukture poput granice i dimenzije. Osim toga, baze prostornih podataka pružaju skup funkcija za analizu geometrijskih komponenata, odre ivanje prostornih odnosa i rukovanje geometrijom.

Takve baze pohranjuju i upravljaju prostornim objektima kao i svim ostalim objektima. Postoje tri aspekta koji povezuju prostorne podatke s bazama podataka:

- Tipovi prostornih podataka (to ka, linija, poligon, itd.);
- Multidimenzionalno prostorno indeksiranje za u inkovito procesiranje i prostorne operacije;
- Prostorne funkcije u SQL-u za upite o prostornim svojstvima i odnosima.

2.8.1. PostGIS

PostGIS je proširenje PostgreSQL-a prostornim funkcijama. Dodaje podršku za geografske objekte, tako da se u SQL-u mogu obavljati upiti vezani uz prostorne podatke (geometrija, geografija, raster itd.). Dakle, dodaje funkcije, operatore i indekse namijenjene tipovima prostornih podataka i time pove ava funkcionalnost PostgreSQL-a, ine i ga brzim i robusnim sustavom za upravljanje bazama prostornih podataka (URL 11).

PostGIS je uskla en s OGC-ovim standardom *Simple Features for SQL*. Njime se specificira op i model pohranjivanja geografskih podataka koriste i *Well-known text* (WKT) i *Well-known binary* (WKB) formate zapisa.

Geometrijski tipovi podataka koje podržava PostGIS su:

- *Points* to ke;
- *LineStrings* linije;
- *Polygons* poligoni;
- *MultiPoints* skup to aka;
- *MultiLineStrings* skup linija;

- *MultiPolygons* skup poligona;
- *GeometryCollections* kolekcije geometrije.

2.8.2. PgRouting

PgRouting proširuje PostGIS tako što omogu uje izradu geoprostornog rutiranja korištenjem razli itih algoritama, poput A*, Dijkstra i sl. Rije je o alatu otvorenog koda.

PgRouting kroz svoje funkcije omogu uje upotrebu sljede ih algoritama (URL 12):

- All Pairs Shortest Path algoritam Johnson;
- All Pairs Shortest Path algoritam Floyd-Warshall;
- *Shortest Path A** najkra i put po algortimu A*;
- Bi-directional Dijkstra Shortest Path;
- *Bi-directional A* Shortest Path;*
- *Shortest Path Dijkstra* najkra i put po algoritmu Dijkstra;
- *Driving Distance* Udaljenost putovanja;
- K-Shortest Path, Multiple Alternative Paths;
- *K-Dijkstra*, *One to Many Shortest Path* pronalazak K najkra ih puteva po algoritmu Dijkstra;
- *Traveling Sales Person* problem trgova kog putnika;
- Turn Restriction Shortest Path (TRSP);
- Shortest Path Shooting Star.

Za potrebe rada korišteno je samo nekoliko od navedenih algoritama. Funkcije, u kojima su korišteni algoritmi implementirani u pgRouting, detaljnije su objašnjene u nastavku.

Shortest Path Dijkstra

Funkcija *pgr_dijkstra* ra una najkra i put izme u dvije to ke primjenom algoritma Dijkstra. Struktura funkcije je sljede a (URL 13):

pgr_dijkstra(text sql, integer source, integer target, boolean directed, boolean has_rcost);

• *sql (tekst)* - upit koji mora imati sljede e atribute, a rezultat tog upita su podaci koji se koriste u algoritmu:

id - jedinstveni identifikator brida; *source* - jedinstveni identifikator po etnog vora brida; *target* - jedinstveni identifikator krajnjeg vora brida; *cost* - težina prolaska kroz taj brid; ako je negativna (primjerice -1) brid se ne e uklju iti u graf; *reverse_cost* - težina prolaska bridom u suprotnom smjeru (ovaj atribut je neobavezan); koristi se samo u slu aju kada su *directed* i *has_rcost* parametri ozna eni sa *true;*

- source (integer) jedinstveni identifikator ishodišnog vora;
- *target (integer)* jedinstveni identifikator ciljnog vora;
- *directed (boolean)* definira se usmjerenost grafa;
- *has_rcost (boolean)* ako se ozna i sa *true*, stupac reverse_cost iz prethodnog SQL generiranog skupa redova (upita) e se koristiti kao težina prolaska bridovima u suprotnom smjeru.

Funkcija vra a skup redova kao rezultat. Svaki red pri tome predstavlja brid koji je dio rješenja (kona ne putanje). Stupci ine skup podataka pod nazivom *pgr_costResult[]*- rezultat putanje s težinama:

- *seq* ID sekvence, koji predstavlja jedinstveni dio putanje (brid po brid);
- idl ID vora;
- id2 ID brida;
- *cost* atribut težine (ako postoji).

KDijkstra

KDijkstra se naziva još i najkra i put do višestrukih odredišta (engl. *Multiple Destination Shortest Path Dijkstra*). Unutar pgRoutinga postoje dvije funkcije koje primjenjuju ovaj algoritam (URL 14):

- *pgr_kdijkstraCost* vra a težine za K (više od 1, nekoliko) najkra ih putova primjenom algoritma Dijkstra
- *pgr_kdijkstraPath* vra a putanje za K najkra ih puteva primjenom algoritma Dijkstra

Navedene funkcije rade na na in da se odabere jedan po etni vor i nekoliko ciljnih vorova u grafu. Najkra i putevi se ra unaju od tog po etnog vora prema svim odabranim ciljnim vorovima. Pgr_kdijkstraCost vra a jedan zapis za svaki ciljni vor unutar skupa pgr_costResult[], gdje je cost je totalna težina rute do tog vora. S druge strane, funkcija pgr_kdijkstraPath vra a zapis za svaki brid u putanji od po etnog do ciljnog vora i težinu prelaska tog brida, unutar skupa *pgr_costResult3[]*.

U radu je korištena samo funkcija pgr_kdijkstraPath. Njezina struktura vrlo je sli na strukturi prethodno spomenute funkcije pgr_dijkstra. Razlikuju se u jednom parametru, a to je target (izvan sql tekst dijela). Struktura funkcije pgr_kdijkstraPath (zbog više ciljnih vorova) izgleda sljede e:

pgr_kdijkstraPath(text sql, integer source, integer[] targets, boolean directed, boolean has_rcost);

pri emu je:

• *targets (integer[])* – skupina ID-eva ciljnih to aka (vorova)

Ta funkcija, kako je ve objašnjeno, kao rješenje vra a skup podataka kod kojeg su stupci dio funkcije *pgr_costResult3[]*-rezultat višestrukih putanja s težinama:

- *seq* ID sekvence;
- *id1* ID putanje do ciljnog vora;
- *id2* ID ciljnog vora na bridu putanje;
- id3 ID brida putanje;
- *cost* težina prolaza kroz brid.

Driving Distance (Udaljenost putovanja)

Ovaj algoritam implementiran je u funkciji *pgr_drivingDistance*. Ta funkcija ra una rješenje najkra eg puta po algoritmu Dijkstra i zatim izdvaja težine (engl. *Cost*) od po etnog vora do svakog vora u mreži. Korištenjem tih vorova i težina, mogu e je izra unati, primjerice, poligone vezane uz vrijeme putovanja kroz mrežu i sl. Funkcija vra a redove koji ine listu to aka, a stupci ine skup rješenja pgr_CostResult[], koji je ve objašnjen kod funkcije pgr_dijkstra (URL 15).

Struktura funkcije sli na je strukturi ve spomenute funkcije pgr_dijkstra. Razlikuju se samo u jednom parametru. Kod pgr_drivingDistance umjesto parametra *target* (izvan sql tekst dijela) nalazi se parametar *distance* (udaljenost), pa je struktura funkcije sljede a:

pgr_drivingDistance(text sql, integer source, double precision distance, boolean directed, boolean has_rcost);

pri emu je:

distance (double precision) – vrijednost izražena u jedinici težine brida (primjerice, ako je težina brida, tj. cost, definirana kao njegova duljina, tada e i ova vrijednost biti u istoj jedinici)

2.9. PgAdmin

PgAdmin je jedna od najpopularnijih i sadržajem najbogatijih platformi otvorenog koda za upravljanje (administraciju) i razvoj PostgreSQL-a. Program je dostupan za Linux, FreeBSD, Solaris, Mac OS X i Windows sustave.

PgAdmin je izra en tako da može služiti velikom broju korisnika, od pisanja jednostavnijih SQL upita do razvoja kompleksnih baza podataka. Grafi ko su elje podržava sve sastavnice PostgreSQL-a i olakšava njihovo rukovanje. Program tako er uklju uje i SQL ure iva sintakse, ure iva koda, podršku za replikacije *Slony* i još mnogo toga.

Platforma je razvijena od strane PostgreSQL stru njaka diljem svijeta i dostupna je u nekoliko desetaka jezika. To je besplatan softver, dostupan pod licencom PostgreSQL-a (URL 16).

2.10. Podaci

U radu su korišteni podaci plinske mreže u nadležnosti Gradske plinare Zagreb d.o.o. Zbog jednostavnije obrade korišten je samo dio podataka mreže i sustava redukcijskih stanica i ventila (distribucijski sustav), to nije oko 3 posto od ukupnog broja linijskih segmenata (plinovoda). Obra ivani su podaci koji se nalaze na podru ju zapadnog dijela Novog Zagreba (Mjesni odbori: Kajzerica, Lanište, Siget, Trnsko, Savski Gaj, Remetinec, Sveta Klara, ehi, Botinec, Blato, Lu ko, Ježdovec te manji dijelovi Središ a, Sopota, Sloboštine, Dugava i Hreli a) u kojem je tlocrtna struktura plinske mreže takva da može reprezentativno predstavljati i ostatak mreže. To jest, izvršeni na in obrade podataka može se primijeniti i na

ostatak mreže. Slika 3. prikazuje dio plinske mreže koji je analiziran u ovom radu (linije crvene boje), u odnosu na cijelu plinsku mrežu Grada Zagreba.



Slika 3. Prikaz smještaja dijela plinske mreže koji je analiziran u radu

Podaci linijske strukture (mreža plinovoda) odnose se na stvarno stanje iz velja e 2015. godine i ukupno ih je u obradu uklju eno oko 7000 (prethodno spomenutih 3 posto). Taj broj se tijekom obrade podataka gotovo dvostruko pove ao, što je detaljnije objašnjeno u poglavlju 3.2. Ure ivanje podataka prije njihova u itavanja u AutoCAD Map 3DVe ina podataka o redukcijskim stanicama i ventilima nadopunjena je sa dodatnim objektima i ne prikazuje u potpunosti stvarno stanje. Razlog tomu je što su to kasti objekti u pojedinim dijelovima bili pregusto raspore eni, što je otežavalo daljnju obradu. S druge strane, na pojedinim dijelovima gdje ih je bilo premalo, dodane su fiktivne redukcijske stanice i ventili. Osim toga, zbog karakteristike funkcija korištenih u obradi podataka, pojedini su objekti izbrisani ili premješteni. Ukupno su u obradu uklju ene 22 redukcijske stanice i 291 ventil.

Svi podaci su originalno pohranjeni u formatu *ESRI shapefile* (u daljnjem tekstu: *shapefile*). Ventili su pohranjeni kao to kasti objekti. Redukcijske stanice pohranjene su kao poligoni ili multipoligoni (rije je o zgradama), a mreža plinovoda (cijevi) kao linijske strukture, uglavnom linije ili skupovi linija (Slika 4.). Svaki od navedenih skupova podataka ima i svoje atribute (poput promjera cijevi i sl.). Osim ID-a, najistaknutiji atribut kod plinovoda je podatak o tlaku zraka kroz pojedini linijski segment, što predstavlja podjelu mreže na visokotla nu, srednjetla nu i niskotla nu. Upotrebljivost ostalih atributa prilikom izrade rada

bila je vrlo mala ili nikakva pa se oni ne e dodatno opisivati. Podaci su pohranjeni u koordinatnom sustavu HDKS (5. zona).



Slika 4. Prikaz izvornih, neobra enih skupova podataka sustava plinske mreže pomo u osnovnih geometrijskih elemenata

3. Realizirani tijek obrade podataka

U ovom poglavlju detaljno je opisan postupak obrade i ure ivanja podataka prije i nakon njihovog u itavanja u bazu prostornih podataka. Prikazani su rezultati primarnog ure ivanja topologije, korištenja geometrijskih operacija u QGIS-u i omogu avanja funkcionalnosti pgRoutinga.

Sukladno izabranoj programskoj infrastrukturi, prije same obrade podataka definirali su se osnovni koraci koje je bilo potrebno realizirati i na in na koji e se podaci obraditi i pripremiti za izradu geoprostornih (ponajprije mrežnih) analiza. To je uklju ivalo:

- Instaliranje, pripremu i testiranje potrebne programske infrastrukture (AutoCAD Map 3D 2015, QGIS 2.0, PostgreSQL 9.3 sa funkcionalnostima PostGIS-a i pgRoutinga, pgAdmin III);
- Ure ivanje topologije (iš enje crteža) u AutoCAD Mapu 3D;
- Unos podataka u bazu podataka PostgreSQL;
- Obradu podataka kako bi se svi to kasti objekti pridružili skupu postoje ih krajnjih (veznih) to aka na linijskim segmentima;
- Izradu prostornih upita u PostgreSQL-u;
- Vizualizaciju rezultata prostornih upita u QGIS-u.

Tijekom izrade rada pojedini su se koraci morali proširiti i redefinirati, kako bi se postigla efikasnija obrada podataka.

Nakon što je pripremljena sva potrebna programska infrastruktura, kona na obrada podataka, koja je realizirana u radu, obuhva ala je ipak puno više detalja. Oni su sažeti u sljede im koracima:

- Transformacija svih skupova podataka (to ke, linije, poligoni) u QGIS-u iz HDKS 5. zone u HTRS96/TM;
- 2. Konverzija geometrije plinovoda iz višedijelne (multilinije) u jednodijelnu, u QGIS-u;
- Ure ivanje topologije (iš enje crteža) u AutoCAD Mapu 3D, uz paralelnu kontrolu i uklanjanje registriranih pogrešaka u QGIS-u;
- 4. U itavanje svih podataka iz QGIS-a direktno u bazu podataka PostgreSQL;
- 5. Ure ivanje podataka kombiniranjem upita u bazi podataka i funkcija u QGIS-u:
 - Konverzija geometrije redukcijskih stanica iz multipoligona u to kaste objekte;

- Dodavanje dodatnih atributa to kastim podacima, kako bi se redukcijske stanice i ventili razlikovali, te njihovo spajanje u jedinstvenu datoteku u formatu shapefile. U itavanje te datoteke u bazu podataka;
- Snapiranje svih to kastih objekata (prethodno dobivena datoteka) na najbliže linije (plinovode) pomo u prostornih upita u bazi podataka;
- Korištenje pojedinih funkcija u PostGIS-u, s ciljem dobivanja novih krajnjih to aka na linijama na mjestima kamo su to kasti objekti prethodno snapirani;
- Upotreba dodatka fTools unutar QGIS-a, kako bi se dobila kona na linijska struktura (mreža plinovoda koja sadrži sve to kaste objekte kao krajnje to ke svojih pojedinih linija);
- 6. U itavanje kona nih obra enih skupova podataka iz QGIS-a u bazu podataka PostgreSQL (datoteke s kona nim linijskim i to kastim strukturama);
- Kreiranje topologije na kona nom linijskom skupu podataka (plinovodima) u PostgreSQL-u (pgRoutingu);
- Izrada prostornih upita i testiranje algoritama za analizu mreža dostupnih unutar PostgreSQL-ovog proširenja pgRoutinga (Dijkstra, kDijkstra, Driving Distance), geoprostorna analiza;
- 9. Vizualizacija dobivenih rezultata u QGIS-u.

Svaki od prethodno navedenih koraka detaljnije je objašnjen u potpoglavljima koja slijede.

3.1. Postavljanje baze podataka PostgreSQL

Prije bilo kakvog rada s podacima, potrebno je na ra unalu instalirati sve potrebne programe, odnosno osigurati funkcionalnu programsku infrastrukturu. Uz QGIS i studentsku verziju programa AutoCAD Map 3D, za izradu rada izuzetno je bitno postavljanje baze podataka (to nije SUBP-a) PostgreSQL i popratnog programa pgAdmina. Postupak instalacije AutoCAD-a i QGIS-a ne e biti detaljnije objašnjen, jer se radi o standardnim postupcima instalacije softvera na ra unalu. Me utim, postupak instaliranja PostgreSQL-a, kao i prvi koraci koje je nakon instalacije potrebno u initi, bit e nešto detaljnije opisani.

Sa službene internet stranice PostgreSQL-a potrebno je najprije preuzeti izvršnu datoteku namijenjenu za instalaciju na operativnom sustavu Windows, jer je pri izradi rada korišten operativni sustav Windows 7. Zatim je tu datoteku potrebno spremiti na ra unalo i pokrenuti. Pri izradi rada korištena je verzija PostgreSQL 9.3, koja je u tom trenutku bila najnovija

stabilna verzija. Uz instalaciju PostgreSQL-a, omogu ena je i instalacija programa *StackBuilder*. Taj program omogu uje, izme u ostalog, postavljanje dodatnih upravlja kih programa, dodatke za razvoj web aplikacije i razne dodatke prostorne nadogradnje u bazi podataka, poput dodatka PostGIS-a.

Nakon instalacije baze podataka i programa pgAdmin, potrebno je na ra unalu pokrenuti pgAdmin. Najprije je u su elju pgAdmina uspostavljena nova veza (engl. *Connection*) na poslužitelj (engl. *Server*) pod nazivom PostgreSQL 9.3 (x86). Osim toga, upisani su i adresa poslužitelja na kojem se nalazi baza podataka (engl. *Host*), port, korisni ko ime i lozinka. Budu i da je baza podataka smještena na osobnom ra unalu, kao host je postavljen *"localhost"*, a kao port *"5432"*.

Zatim je mogu e kreirati bazu podataka. Desnim klikom miša na *Databases* izabere se opcija *New Database*. Na taj na in kreirana je nova baza podataka pod nazivom *Diplomski*, koja je korištena tijekom izrade ovog rada. Kao *owner* upisano je "*postgres*". Odmah nakon kreiranja baze, ona nema drugih proširenja (engl. *Extensions*) osim *plpgsql*. Za izradu rada potrebno je omogu iti proširenja PostGIS i pgRouting. Ta proširenja dodaju dodatne funkcionalnosti u bazu podataka, kako bi se lakše upravljalo prostornim podacima. Navedena proširenja dodaju se upisivanjem sljede ih upita (engl. *Query*) u prozor ure iva a SQL upita (engl. *SQL Editor*):

CREATE EXTENSION postgis; CREATE EXTENSION pgrouting;

Izvršavanjem prethodnih upita, u su elju pgAdmina kreirana su dva nova proširenja te dodane 1082 funkcije (engl. *Functions*), kao i tablica *spatial_ref_sys*, koja sadrži sve poznate koordinatne sustave (me u njima i HTRS96/TM). Na taj se na in omogu uje upravljanje prostornim podacima (u konkretnom slu aju plinovodima, redukcijskim stanicama i ventilima) u bazi podataka.

3.2. Ure ivanje podataka prije njihova u itavanja u AutoCAD Map 3D

Nakon što je uspostavljena odgovaraju a programska podrška, zapo inje rad s podacima. Prije ure ivanja topoloških odnosa u AutoCAD-u, izvorne podatke je potrebno urediti u QGIS-u. To ure ivanje sastoji se od dva dijela:

- Transformacija svih skupova geometrijskih podataka (to ke, linije, poligoni) iz 5. zone HDKS-a u HTRS96/TM;
- Konverzija geometrije plinovoda iz višedijelne u jednodijelnu.

Prvi dio je potrebno u initi kako bi svi podaci bili pohranjeni u službenom državnom koordinatnom sustavu. Transformacija se napravi tako da se svaka od 3 shapefile datoteke spremi uz odabir HTRS96/TM kao ciljnog koordinatnog sustava.

Drugi dio se radi zbog jednostavnijeg upravljanja podacima u daljnjoj obradi u AutoCAD-u, ali još i važnije, zbog ograni enja u izradi analiza mreže. Kako je ve ranije objašnjeno, ve ina plinovoda je geometrijski predstavljena linijskim elementima. Me utim, postoji i odre en broj multilinija (skupovi linija, engl. *MultiLineStrings*). Jedna multilinija (jedan redak u atributnoj tablici) se zapravo sastoji od nekoliko odvojenih linijskih segmenata. Algoritmi za analizu mreža unutar pgRoutinga ne mogu ispravno obra ivati takve geometrijske elemente i zbog toga je potrebno konvertirati geometriju linijske strukture (plinovoda) iz višedijelne (multi) u jednodijelnu. Konverzija se obavlja pomo u jedne od funkcija Alata geometrije unutar QGIS-ovog dodatka fTools-a. Nakon konverzije, po etni broj od 6879 linijskih segmenata pove ao se na 13236, koji e biti korišteni u daljnjoj obradi.

3.3. Ure ivanje topologije pomo u AutoCAD Mapa 3D

Nakon primarne obrade linijskih objekata u QGIS-u, potrebno je urediti njihovu topologiju. Za to ure ivanje izabran je AutoCAD Map 3D. Prvi korak nakon pokretanja programa jest u itavanje podataka. S obzirom na to da su podaci pohranjeni u formatu shapefile, potrebno je u traci izbornika izabrati naredbu *Insert > Map Import*. Nakon toga se otvara novi prozor u kojem je potrebno izabrati format podataka koje je potrebno u itati (engl. *Files of Type*), kao i potrebnu shapefile datoteku (u ovom slu aju, datoteku sa linijskim segmentima, tj. plinovodima).

Sljede i korak je pokretanje postupka " iš enja crteža" (engl. *Drawing Cleanup*). U traci izbornika izabere se alat *Tools > Drawing Cleanup*. Zatim se otvara novi prozor sa etiri nove opcije. U dijelu *Select Objects* izabere se željeni sloj podataka (engl. *Layer*). U dijelu *Cleanup Actions* izaberu se željeni postupci (naredbe) iš enja i prag tolerancije, ako je on dio naredbe. Izabrane su sljede e naredbe:

• Delete Duplicates, s pragom tolerancije od 0.00 (Brisanje dvostrukih linija);

- *Erase Short Objects*, s pragom tolerancije od 2 cm (Brisanje kratkih linijskih segmenata);
- Zero Length Objects (Brisanje objekata dimenzije nula).

Mogu e je koristiti i viši prag tolerancije, kao i druge naredbe, poput *Dissolve Pseudo Nodes*, *Extend Undershoots* ili *Erase Dangling Objects*, jer je utvr eno da i one detektiraju odre en broj pogrešaka kod geometrije linijskih podataka, ali te pogreške nisu ograni avaju e prilikom daljnje izrade rada. Primjerice, zbog nekorištenja naredbe Extend Undershoots u mreži preostaju izolirani linijski segmenti, koji nisu spojeni s ostatkom mreže.

Uz to, izabrana je opcija interaktivnog pregleda pogrešaka. To zna i da se pogreške u geometriji ne e automatski ukloniti, nego program navodi korisnika do svake pogreške i on može izabrati ho e li ili ne e ukloniti pojedinu grešku.

U sljede em dijelu, pod nazivom *Cleanup Methods*, izabire se na in na koji e se pohraniti podaci o greškama. Izabrana je opcija zadržavanja izvornog sloja i kreiranje novih objekata na sloju *0*. Taj odabir zapravo i nije predstavljao veliku važnost, jer je odlu eno paralelno kontrolirati i ispravljati greške direktno na shapefile datoteci u QGIS-u. U posljednjem dijelu potrebno je izabrati stil prikaza pojedinih pogrešaka.

Nakon što se klikne na gumb *Finish*, otvara se novi prozor pod nazivom *Drawing Cleanup Errors* (pogreške registrirane prilikom iš enja crteža), kod kojeg program navodi korisnika do svake pogreške (Slika 5.). Broj i vrstu registriranih pogrešaka tijekom obrade podataka prikazuje Tablica 6. Za kasniju obradu podataka najbitnije je ukloniti pogreške preklapanja geometrije (dvostruke linije), jer je to najve i ograni avaju i faktor pri izradi analiza mreže pomo u pgRoutinga.


Slika 5. Postupak interaktivnog ure ivanja topologije u AutoCAD Mapu

Kao što je ve spomenuto, uklanjanje pogrešaka izvršeno je na prethodno ure enoj shapefile datoteci direktno u QGIS-u. AutoCAD je služio samo kao kontrola i alat za dobivanje lokacije grešaka. Pri tome su neke od pogrešaka i zanemarene (primjerice, linije koje su kra e od 2 cm, ali su potrebne zbog održavanja svojstva povezanosti u mreži plinovoda).

U QGIS-u je korišten još i alat *Provjera valjanosti geometrije*, koji je sastavni dio Alata geometrije unutar dodatka fTools. Pomo u njega je otklonjeno još šest pogrešaka preklapanja geometrija i višestrukih vorova.

Naredba za iš enje crteža	Broj registriranih pogrešaka
Delete Duplicates	5
Erase Short Line Objects	4
Erase Short Polyline Segments	24

Tablica 6. Broj registriranih pogrešaka u postupku iš enja crteža u AutoCAD Mapu

3.4. Unos svih skupova podataka u bazu podataka

Nakon što je mreža plinovoda topološki pro iš ena, potrebno je sve podatke (plinovodi, redukcijske stanice, ventili) unijeti u prethodno kreiranu bazu podataka s nazivom *Diplomski*. Postupak unosa obavlja se u QGIS-u, direktnim ubacivanjem slojeva podataka u formatu shapefile u bazu.

Prije samog unosa shapefile podataka u bazu, potrebno je kreirati novu PostGIS vezu iz QGIS-a na bazu podataka *Diplomski*. U alatnoj traci se izabere alat *Add PostGIS Layers*. Zatim se u novom prozoru izabere opcija *New*. U novi prozor potrebno je upisati naziv veze, doma ina, broj porta, naziv baze podataka s kojom se stvara poveznica, korisni ko ime i lozinku. Tim je redoslijedom upisano sljede e: "*Diplomski*", "*localhost*", "*5432*", "*Diplomski*", "*postgres*" i odre ena lozinka, te potvr eno s *OK*. Mogu e je obaviti i testno povezivanje, kako bi se provjerilo je li mogu e uspostaviti vezu na temelju prethodno upisanih informacija. Ako je sve u redu, trebala bi se pojaviti povratna informacija (Slika 6.).

Naziv	Diplomski
Usluga	
Domaćin	localhost
Port	5432
Baza podataka	Diplomski
SSL mod	lisključi
Korisničko ime	postgres
Lozinka	•••••
Only look in	the layer registries te type of unrestricted OK
📃 Gledaj samo	o u 'public' shemi
	azuj tablice bez geometrije
Također prik	

Slika 6. Uspostavljanje poveznice izme u QGIS-a i baze podataka

Kad je ta veza uspješno uspostavljena, treba se najprije pomo u QGIS dodatka DB Managera uspostaviti veza s bazom podataka Diplomski upisivanjem prethodno definiranog korisni kog imena i lozinke, kako bi bilo mogu e koristiti alate unutar tog dodatka. Jedan od alata je i Import layer/file, koji omogu uje unos vektorskog sloja (koji je trenutno u itan u QGIS-u) u bazu podataka. Klikom na ikonu Import laver/file otvara se novi prozor, u kojem je potrebno upisati naziv ulazne shapefile datoteke, naziv sheme i tablice, te se izaberu i dodatne opcije, poput primarnog klju a (engl. Primary key), geometrijske kolone, ciljnog referentnog koordinatnog sustava itd. Svaka od tri shapefile datoteke (plinovodi, redukcijske stanice i ventili) zasebno se u itava. Pri tome se za shemu kod svakog unosa postavi public (sve se isklju ivo radi u toj shemi), a za imena tablica upisuju se: "plinovodi_1", "red_st_1" i "ventili_1". U dijelu Akcija (engl. Action) izabere se Create new table. Kod svakog unosa potrebno je upisati i naziv primarnog klju a. Ako je potrebno, može se staviti i naziv koji prethodno ne postoji me u stupcima atributne tablice shapefile slojeva. Tada se generira novi primarni klju s izabranim nazivom. To je, primjerice, vrlo korisno kod datoteke s podacima plinovoda, jer su zbog prethodne konverzije multilinija u linije (objašnjeno u potpoglavlju 3.2.) na mnogim mjestima ostali segmenti koji imaju iste primarne klju eve. Za naziv geometrijske kolone (stupca) uobi ajeno je postaviti "the_geom". Za ciljni referentni koordinatni sustav (engl. Target SRID) postavi se "3765", što predstavlja HTRS96/TM. Uz sve navedene opcije, potrebno je kod unosa svih triju datoteka uklju iti i opciju Create singlepart geometries instead of multi-part. Time se dodatno osigurava da podaci budu u itani u bazu kao jednostruke geometrije, što kasnije olakšava njihovu obradu. Slika 7. prikazuje postavke koje su izabrane prilikom unosa datoteke s podacima o ventilima. Ako je unos u bazu uspješan, dobije se povratna informacija.

Idz Ver	ntili					- [
					Updat	te optior
Izlazna	tablica					
Shema	public					-
Tablica	ventili_1					•
Cre App	eate new table	one				
Cre App Opcije Prin	ate new table Drop existing Dend data to table arry key	gid				
Cre App Opcije Vitika Concise	ate new table Drop existing Drop data to table ary key metrijska kolona	gid the_geom				
Cre App Opcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copcije Copc	ate new table Drop existing bend data to table mary key metrijska kolona rce SRID	gid the_geom	× Tarç	jet SRID	3765	
Cre App Opcije Prin Geo Sou Enc	ate new table Drop existing Drop existing new data to table mary key metrijska kolona rce SRID oding	gid the_geom	X Tarç	jet SRID	3765	

Slika 7. Postavke odabrane pri unosu podataka o ventilima u bazu podataka

3.5. Nastavak obrade podataka u QGIS-u

Kad su svi skupovi podataka uneseni u bazu podataka, slijedi njihova obrada paralelnom kombinacijom upita u bazi i funkcija u QGIS-u. Cilj te obrade je osigurati prakti nije upravljanje podacima prilikom kasnijih analiza mreže. Želi se omogu iti da svi to kasti objekti postanu vorovi kod kreiranja topologije na mreži plinovoda, što je detaljnije objašnjeno u nastavku ovog potpoglavlja. Na taj se na in mrežne analize mogu definirati izme u lokacija redukcijskih stanica ili ventila, a ne isklju ivo izme u ve postoje ih to aka na mreži plinovoda.

Prvi korak u toj obradi jest konverzija geometrije redukcijskih stanica iz poligona u to ke, budu i da je potrebno da su jednake geometrijske strukture kao i ventili. Za provedbu te konverzije potrebno u QGIS-u pokrenuti dodatak DB Manager, spojiti se sa bazom podataka Diplomski te otvoriti alat unutar DB Managera pod nazivom *SQL Window*. Taj SQL Window zapravo je direktna veza sa prozorom ure iva a SQL upita u bazi podataka (engl. *SQL Editor*). Stoga je omogu eno pisati SQL upite u QGIS-u i izvršiti ih, bez potrebe za otvaranjem su elja pgAdmina. U SQL Window potrebno je upisati sljede e:

SELECT *, ST_Centroid(the_geom) AS centroid FROM red_st_1;

Rezultat prethodnog upita je odabir svih stupaca iz tablice *red_st_1* (redukcijske stanice) i dodavanje dodatnog stupca s nazivom *centroid*, u kojem su izra unate koordinate centroida (središnje to ke) od svakog poligona u toj tablici. Taj rezultat se u ita u QGIS odabirom opcije *Load as new layer*, pri emu se izabere stupac s primarnim klju em (*gid*), a kao geometrijski stupac izabere se *centroid* (jer bi se odabirom stupca *the_geom* iscrtali poligoni, a ne novokreirani to kasti objekti). Vizualizirani rezultat se zatim spremi kao shapefile datoteka s nazivom *red_st_tocke*.

Sli no prethodnome postupku, iz baze se u QGIS u ita tablica *ventili_1* (s primarnim klju em *gid* i geometrijskim stupcem *the_geom*) i spremi kao shapefile datoteka s nazivom *ventili_tocke*.

Zatim se u QGIS-u otvore datoteke *red_st_tocke* i *ventili_tocke*. S ciljem spajanja svih to kastih objekata (redukcijske stanice i ventili) u jedinstvenu shapefile datoteku, u QGIS-u se najprije atributnim tablicama ventila i redukcijskih stanica dodaju novi stupci, pomo u QGIS dodatka *Table Managera* i *Field Calculatora*. Svakoj se tablici doda po jedan stupac pod nazivom *napomena*. U tom stupcu pohranit e se tekstualni podatak o vrsti plinske infrastrukture, odnosno je li rije o redukcijskoj stanici ili ventilu. Kao tip podatka izabere se *String* (tekstualni podatak), a za širinu polja (maksimalni broj znakova) *20*. Kod redukcijskih stanica se u tom novom stupcu (za sve pripadaju e redove u tablicama) upiše "redukcijska stanica", a kod ventila "ventil".

I kod redukcijskih stanica i kod ventila mogu se obrisati pojedini stupci u atributnim tablicama, koji su u daljnjoj obradi podataka nepotrebni. Me u njima su i stupci *the_geom*, koji e se ponovo definirati prilikom kasnijeg unosa jedinstvene shapefile datoteke u bazu. Izvorni ID-evi redukcijskih stanica i ventila preimenovani su kako bi se kasnijim spajanjem u jedinstvenu datoteku definirao novi primarni klju . Me utim, ti stupci nisu obrisani, kako bi bilo jasnije detektirati porijeklo to aka (i, ako je potrebno, locirati ih po njihovim originalnim ID-evima).

Nakon toga slijedi spajanje datoteka *red_st_tocke* i *ventili_tocke* u jedinstvenu shapefile datoteku korištenjem sljede eg alata u QGIS-u: *Vektor > Alati za upravljanje podacima >*

Spoji shape datoteke u jednu. Prilikom tog spajanja poželjno je da svi stupci u atributnim tablicama (datoteka koje se spajaju) imaju razli ite nazive. U suprotnom se prilikom spajanja i oni spoje. Me utim, to je prihvatljivo kod stupca *napomena*, koji je na jednak na in definiran u obje tablice. Datoteka s rezultatom spajanja imenovana je *tocke.shp*. Nakon spajanja, tu novu shapefile datoteku potrebno je u itati u bazu podataka. U itavanje se izvršava pomo u DB Managera, pri emu se izabere ime *tocke*, kreira novi geometrijski stupac (*the_geom*) i novi primarni klju (*gid*). Obavezno se uklju i i opcija *Create single-part geometries instead of multi-part*, kako bi se osigurao nastavak rada sa to kom kao osnovnim geometrijskim elementom. Ukupno je u itano 313 to aka.

Kad je definirana jedinstvena shapefile datoteka sa svim to kastim objektima, potrebno je te to ke prvo *snapirati* ("zalijepiti") na plinovode, a zatim na tim mjestima napraviti nove to ke (koje e biti krajnje to ke linija). Potreba za takvom obradom podataka objašnjena je u prvom odlomku ovog potpoglavlja. Za postupak snapiranja napisan je algoritam u ure iva u teksta (*Notepad*) i pohranjen pod nazivom *Snapiranje_tocaka.sql*. Taj se algoritam može kopirati i pokrenuti u SQL prozoru DB Managera u QGIS-u. U njemu se koriste dvije funkcije PostGIS-a: *ST_ClosestPoint(geom1, geom2)* i *ST_Collect(geom)*. ST_ClosestPoint pronalazi to ku na jednoj geometriji koja je najbliža drugoj geometriji (u ovom slu aju to ke na mreži plinovoda koje su prostorno najbliže redukcijskim stanicama i ventilima). Funkcija ST_Collect spaja sve segmente jedne geometrije u jednu cjelinu (npr. sve linije u jedan skup). Rezultat je nova tablica naziva *snapirane_tocke*, koja kao jedan od stupaca (stupac *snapped_point*) sadrži koordinate (geometriju) novodobivenih snapiranih to aka. Zatim se iz baze u QGIS pomo u alata *Add PostGIS Layers* u ita novokreirana tablica. Pri u itavanju se izabere geometrija ventila). Rezultat opisane obrade prikazuje Slika 8.



Slika 8. Prikaz rezultata u postupku snapiranja to aka na mrežu plinovoda

Prije postupka kreiranja novih krajnjih to aka linija, potrebno je napraviti provjeru preklapanja geometrije to aka pomo u QGIS dodatka Topology Checkera. Najprije je potrebno spremiti tablicu *snapirane_tocke* u format shapefile, jer e se na toj datoteci raditi provjera. Ta provjera je nužna zbog karakteristika algoritma korištenog u daljnoj obradi podataka (*Uredivanje_linija.sql*). Funkcionalnost tog algoritma je ograni ena u slu aju ako postoje to ke koje se preklapaju (koje su snapirane na isto mjesto na liniji), pa ak i ako postoje linije na kojima se nalaze dvije ili više to aka (ne moraju se preklapati). Iako skup to kastih objekata nije gust, a linijski segmenti su relativno kratki (ve ina ih je nije dulja od nekoliko metara), ipak je detektirano nekoliko mjesta gdje su se to ke morale razmaknuti. Tako ure ena datoteka u itana je natrag u bazu podataka i zamijenila je tablicu *snapirane_tocke* (ali je zadržan taj naziv). Pri tome je naziv stupca *snapped_point* zamijenjen s *the_geom*.

Po završetku te provjere nastavlja se s postupkom kreiranja novih to aka na linijama (plinovodima), na mjestima prethodno snapiranih to aka. Za tu obradu se koristi nešto složeniji algoritam pohranjen pod nazivom *Uredivanje_linija.sql*. Taj algoritam je, zbog svojstava pojedinih PostGIS funkcija koje se u njemu koriste, ponajprije *ST_Split*, realiziran "zaobilaznim" putem. Iako bi sama funkcija ST_Split trebala biti dovoljna, zbog njezinih ograni enja, potrebno je osigurati odre ene pragove tolerancije. Ideja za pisanje tog algoritma dobivena je na web stranicama *GIS Stack Exchangea* (URL 17). Cijeli algoritam je dostupan kao jedan od priloga na kraju rada. Sastoji se od nekoliko koraka:

- 1. Funkcija *ST_Dwithin* traži sve to ke unutar 1 cm od linija (plinovoda) i samo se one uzimaju u obzir;
- 2. Funkcijom *ST_Collect* spajaju se sve linije (plinovodi) u jedinstvenu geometriju;
- Geometrija dobivena u prethodnom koraku snapira se pomo u funkcije ST_Snap na svaku to ku, uz prag tolerancije od 1 cm (na taj se na in zapravo osigurava da su to ke to no na linijama i izbjegavaju se mogu i problemi kod funkcije ST_Split);
- Upotreba funkcije ST_Split, u obliku ST_Split(geometrija iz prethodnog koraka, geometrija to aka), što zna i da e se geometrija iz prethodnog koraka "presje i" to kama;
- 5. Kona no, izabire se geometrija (*geom*) funkcije *ST_Dump* kako bi kona ni rezultat bile raš lanjene linije.

Neka od ograni enja ovog algoritma ve su ranije u ovom potpoglavlju objašnjena (problem kod preklapanja to aka ili više to aka na istoj liniji). Uz njih, primije ene su i pogreške u rezultatima ako su pragovi tolerancije previsoki, ponajprije kod funkcije ST_Dwithin.

Rezultat prethodno opisanog algoritma je nova tablica u bazi podataka, naziva *linije_razdijeljene*. Ta tablica kao jedan od stupaca sadrži novu geometriju (*geom*). Ta je geometrija pohranjena u fomatu shapefile pod nazivom *linije_razdijeljene.shp*. Ako se ta geometrija u ita u QGIS, može se vidjeti rezultat algoritma (Slika 9.). Linijski segmenti (plinovodi) uz svaku to ku su podijeljeni i samo su oni uzeti u obzir. Dakle, sve ostale linije, koje na sebi nemaju snapirane to ke, nisu sastavni dio rezultata (geometrije). Zbog toga je još potrebno urediti podatke tako da se najnovija kreirana geometrija spoji sa preostalim linijskim segmentima.



Slika 9. Prikaz me urezultata u postupku kreiranja novih to aka na linijama

Prethodno dobivena tablica *linije_razdijeljene* ima još jedan geometrijski stupac (*the_geom*), koji se pomo u alata *Add PostGIS Layers* u ita u QGIS. Ta geometrija obuhva a linije koje na sebi sadrže snapirane to ke, ali još nisu raspolovljene (za razliku od *geom*). I tu geometriju potrebno je pohraniti u formatu shapefile, ali pod nazivom *linije_razdijeljene_2.shp*. Kod obje datoteke, *linije_razdijeljene* i *linije_razdijeljene_2*, potrebno je izbrisati stupce *gid*, *the_geom* i *geom* iz atributnih tablica.

Obrada se nastavlja pomo u dodatka fToolsa. Najprije je potrebno napraviti razliku geometrija izme u shapefile datoteke koja sadrži topološki ure enu cjelokupnu linijsku

strukturu (*plinovodi_1*) i prethodno pohranjene datoteke *linije_razdijeljene_2.shp*. Za to se koristi alat *Vektor* > *Alati geoprocesiranja* > *Razlika*. Za sloj razlike izabere se *linije_razdijeljene_2.shp*, a izlazna shapefile datoteka se nazove *plinovodi_2.shp*. Zatim je potrebno u jedinstvenu shapefile datoteku (pomo u Alata za upravljanje podacima) spojiti prethodno dobivenu datoteku *plinovodi_2.shp* i datoteku *linije_razdijeljene.shp*. Tako se u mrežu plinovoda dodaju linije koje imaju to kaste objekte (redukcijske stanice i ventile) kao svoje krajnje to ke. Izlazna datoteka je imenovana *plinovodi.shp* i to je kona na shapefile datoteka s plinskom mrežom. Tu datoteku je još potrebno pod nazivom *plinovodi* u itati u bazu podataka (uz definiranje *gid* kao primarnog klju a i geometrijskog stupca *the_geom*).

Sve tablice u bazi podataka, osim tablica *plinovodi* i *snapirane_tocke*, u ovom koraku postaju nepotrebne, jer se ne koriste pri daljnjoj izradi rada. Stoga se mogu izbrisati.

3.6. Uspostava topologije pomo u pgRoutinga

Nakon što je u bazu podataka u itana kona na tablica s linijama (*plinovodi*), potrebno je na njoj kreirati topologiju. To podrazumijeva da svaka krajnja to ka linije (a ne i sve prijelomne to ke na liniji) postane vor (dobije svoj ID). Samo tablice s uspostavljenom topologijom mogu se koristiti pri izradi analiza mreže.

Zbog karakteristike funkcije kojom se kreira topologija u pgRoutingu, najprije je potrebno u tablicu *plinovodi* dodati dva nova stupca. Oni su nazvani *source* (ishodišni vor linije) i *target* (ciljni vor linije). Ti e stupci biti popunjeni s ID-evima vorova.

Upit kojim se u pgRoutingu kreira topologija je:

SELECT pgr_createTopology('plinovodi', 0.0001, 'the_geom', 'gid');

U tom je upitu izabrana tablica za koju e se kreirati topologija (*plinovodi*), prag tolerancije (do koje udaljenosti se bliski vorovi smatraju istim vorom), geometrijski stupac (*the_geom*) i stupac s primarnim klju em iz tablice *plinovodi* (*gid*).

Funkcija *pgr_createTopology*, korištena u upitu, kreira novu tablicu pod nazivom *plinovodi_vertices_pgr*, koja sadrži sve vorove u mreži. Osim toga, stupci *source* i *target* popunjavaju se odgovaraju im ID-evima iz te nove tablice.

Brzina kreiranja topologije u pgRoutingu ovisi o veli ini i kompleksnosti mreže. Primjerice, za mrežu *plinovodi*, koja ima ukupno 13542 linijska segmenta, proces je trajao 18985 *ms* (18,985 *s*). U tablici *plinovodi_vertices_pgr* kreirano je 13511 vorova. Nakon što je topologija kreirana, dobije se povratna informacija u bazi podataka (Slika 10.).

Bitno je spomenuti da usmjerenost mreže, koja je postignuta popunjavanjem stupaca *source* i *target*, ne mora nužno odgovarati stvarnom stanju u mreži, jer se radi o automatskom popunjavanju. Ako je smjer bitan, primjerice kod analiza protoka plina iz cijevi sa visokim tlakom u cijevi s nižim tlakom, tada je potrebno podatke u stupcima *source* i *target* promijeniti sukladno stvarnoj situaciji.



Slika 10. Upit za kreiranje topologije pomo u PgRoutinga

Zatim se može napraviti kontrola povezanosti mreže *plinovodi*. Tako se dobije informacija postoje li linijski segmenti koji nisu povezani s ostatkom mreže i je li mogu e o ekivati probleme prilikom izrade analiza mreže. Ta se kontrola može napraviti na više na ina, a dva su detaljnije opisana. Prvi od ta dva na ina je korištenje funkcije Driving Distance

(*pgr_drivingDistance*) nad cijelom mrežom. Rezultat funkcije u ita se u QGIS pomo u dodatka DB Managera (Slika 11.). Primije eni su odre eni linijski segmenti koji nisu spojeni s ostatkom mreže (Slika 12.). Ti segmenti su jednim dijelom posljedica nekorištenja naredbe *Extend Undershoots*, što je objašnjeno u poglavlju 3.3. Kako je rije o vizualnoj kontroli, mogu e je da se neki kra i izolirani segmenti i ne primijete.

QL qu	uery:					▼ Store	Delete	
SELEC FRO JOJ (SE FROM 6 5 fr 6 5 fr 0 N plin	ct * DM plinovodi IN LECT seq, id1 AS nov 4 pgr_drivingDistance 657, 0000, alse, alse)) AS route hovodi.source = rout	de, id2 AS edge, cost =("SELECT gid as id, sour e.node;	rce, larget, stje	ngth(the_geom) as co:	st FROM plinovodi',			
Exec esult	ute (F5) 13485 ro	ws, 0.2 seconds					Očisti	
	gid	the_geom	id	sit_plinov	lokacija	d	pov	P
ı	12421	0102000020B50	126769	211111	Lukoranska	165.57	1	1
2	277	0102000020B50	21852	49405	VI. Trokut 19	5.68	1	
3	142	0102000020850	21820	49373	VI. Trokut	186.91	1	
1	13	0102000020850	877	2898	Cimermana Radoslava 64a	2.85	1	ł
I.		1000			110000010 0 10		4 >	Ĵ
×L	oad as new layer —							
Culu inte	amn with unique gid	8		Geometrijska kolona 🛛 t	he_geom		Retrieve columns	
Laye	er name (prefix) Po	vezanost					Load now!	
	Avoid selecting by fe	ature id						
							Close	

Slika 11. Postupak u itavanja rezultata upita o povezanosti mreže u QGIS



Slika 12. Vizualna kontrola povezanosti linijskih segmenata mreže u QGIS-u

Drugi na in je analiza grafa (odnosno mreže) pomo u funkcije pgr_analyzeGraph:

SELECT pgr_analyzeGraph('plinovodi', 0.00001);

Rezultat te funkcije je tekstualni opis u tabu *Messages* u bazi podataka. On sadrži podatke o broju izoliranih linijskih segmenata (*Isolated segments*), krajnjih vorova mreže (*Dead end*), linija koje se sijeku, ali nisu u vorene (*Intersections*) te drugih potencijalnih problema (Slika 13.).

Osim toga, tom se funkcijom popunjavaju stupci *cnt* i *chk* u tablici sa vorovima (plinovodi_vertices_pgr). *Cnt* predstavlja broj krajnjih vorova mreže s kojima je povezan pojedini vor u toj tablici. To zna i da je kod krajnjih vorova mreže *cnt* jednak 1.

Output pane	1					×
Data Out	put	Explain	Messages	History		Ŧ
NOTICE: NOTICE: NOTICE: NOTICE: NOTICE: NOTICE: NOTICE:	PROC pgr_ Perf Anal Anal Anal Anal Anal	ESSING: analyze orming yzing f yzing f yzing f yzing f yzing f	Graph('plin checks, per for dead end for gaps. P for isolated for ring get for interse	novodi',1e-0 lase wait ds. Please w lease wait d edges. Ple ometries. Ple ctions. Plea	05,'the_geom','id','source','target','true') ait ase wait ease wait se wait	E
NOTICE: NOTICE: NOTICE: NOTICE: NOTICE: NOTICE: Total qu	Pote lery r	ential g	ANALYSIS I Iso: Maps found i Intersec R: 5382 ms.	RESULIS FOR lated segmen Dead en near dead en tions detect ing geometri	SELECTED EDGES: ts: 21 ds: 5982 ds: 8 ed: 39 es: 2	
4						F

Slika 13. Rezultat provjere povezanosti linijskih segmenata mreže u postupku analize grafa

Iako su kontrole pokazale odre ene nedostatke u povezanosti linijskih segmenata u mreži, njezina se geometrija nije dodatno ure ivala. Dakle, ulazna geometrija mreže u izradi analiza mreže ostala je jednaka geometriji prije izra enih kontrola. No, kontrolama je dobiven uvid u dijelove mreže u kojima bi rezultati analiza mogli biti neo ekivani. Mreža bi se mogla dodatno urediti pomo u funkcije *pgr_nodeNetwork*.

3.7. Završna priprema podataka za izradu geoprostornih analiza

Završno ure ivanje podataka prije izrade geoprostornih (ponajprije mrežnih) analiza uklju uje:

• Kona no ure ivanje tablice *plinovodi_vertices_pgr* dodavanjem novih stupaca;

• Ure ivanje podataka u tablici *plinovodi*, kako bi se omogu ilo isklju ivanje pojedinih cijevi iz plinovodne mreže.

Prvi dio se radi s ciljem dodavanja dodatnih stupaca u tablicu s vorovima. Cilj je omogu iti prakti nije upravljanje podacima i ukloniti potrebu za daljnjim korištenjem tablice *snapirane_tocke*. Zbog toga je potrebno u tablicu *plinovodi_vertices_pgr* dodati stupce *napomena*, *gid_reds* (ID-evi redukcijskih stanica) i *fid_vent* (ID-evi ventila) iz tablice *snapirane_tocke*. To iziskuje kreiranje nove tablice s proizvoljnim nazivom. Nakon kreiranja potrebno je izbrisati postoje u tablicu sa vorovima (*plinovodi_vertices_pgr*) i novokreiranu tablicu preimenovati u taj naziv. Takav postupak je nužan zbog toga što tablica s vorovima mora imati naziv oblika "*<tablica sa geometrijom mreže>_vertices_pgr*". U suprotnom ne bi bilo mogu e izraditi geoprostorne analize pomo u pgRoutinga.

U drugom dijelu potrebno je urediti podatke u tablici *plinovodi*, kako bi se u mrežnim analizama mogle koristiti težine prolaska kroz mrežu. Najprije je potrebno dodati dva nova stupca, koji e predstavljati atribute *cost* i *reverse cost*. Konkretno, za *cost* je postavljen naziv *direction* (trošak putovanja u smjeru *source-target*). Za *reverse cost* je postavljen naziv *reverse* (trošak putovanja u smjeru *target-source*). Ti novi stupci popunjeni su vrijednostima duljine pripadaju ih linijskih segmenata, korištenjem prostornog upita u bazi podataka. Nakon toga, pojedini su redovi (cijevi u mreži) u tim stupcima promijenjeni u vrijednost *-1*. Ta vrijednost, kao što je prethodno objašnjeno u potpoglavlju 2.8.2., "isklju uje" linijski segment iz mrežne analize (odnosno predstavlja svojevrsnu zabranu prolaska kroz taj linijski segment u definiranom smjeru).

4. Analiza rezultata

U nastavku su predstavljeni i analizirani rezultati izra ene geoprostorne analize. Pri izradi analiza korišteni su pojedini algoritmi za analizu mreža dostupni u sklopu pgRoutinga. Svi korišteni algoritmi dostupni su u prilozima na kraju rada. Ve ina algoritama daje rezultate, ali je mogu nost njihove primjenjivosti, s obzirom na tematiku rada, vrlo mala. Stoga je najve i naglasak stavljen na tri algoritma, odnosno funkcije: Shortest Path Dijkstra, kDijkstra i osobito na algoritam Driving Distance. Shortest Path Dijkstra i kDijkstra u odnosu na Driving Distance imaju vrlo malo podru je primjene. Svi su rezultati vizualizirani u QGIS-u.

4.1. Geoprostorna analiza plinske mreže pomo u funkcije Shortest Path Dijkstra

Postupak traženja najkra eg puta izme u dvije to ke na mreži op enito je jedan od naj eš ih zadataka u analizi gotovo svake mreže (primjerice traženje najkra e rute putovanja). U slu aju plinske mreže može se tako er upotrijebiti u odre enim situacijama. Jedna od mogu nosti analizirana je u nastavku.

4.1.1. Analiza najkra eg puta izme u dva ventila u plinskoj mreži

Za analizu najkra eg puta izme u dva ventila u plinskoj mreži izra ene su dvije situacije. Prva situacija podrazumijeva detekciju stvarnog najkra eg puta izme u ventila. U drugu situaciju uklju eni su odre eni ograni avaju i uvjeti, zbog ega najkra i put nije fizi ki najkra a udaljenost izme u ventila. Ta situacija mogu a je ako se iz odre enog razloga neka cijev (ili skup cijevi) isklju i iz mreže. Obje situacije analizirane su na dijelu plinske mreže u mjesnom odboru Kajzerica.

Slika 14. prikazuje rezultat prve situacije. Tu je najkra i put izme u dva ventila u mreži zaista i fizi ki najkra i put izme u tih ventila.



Slika 14. Prikaz rezultata analize najkra eg puta izme u ventila 13291 i 13308, bez ograni avaju ih uvjeta

Drugu situaciju prikazuje Slika 15. Analizirano je isto podru je kao i kod prethodne situacije, ali je rezultat, zbog postavljenih ograni enja, druk iji. Zbog postavljanja vrijednosti -1 u stupac *direction*, kod dvije plinovodne cijevi izme u ventila 13291 i 13308, nije mogu e direktno pro i plinskom mrežom izme u tih ventila. U tom slu aju najkra i put ne predstavlja i fizi ki najkra u udaljenost. Takva situacija je mogu a kada je, primjerice, došlo do puknu a odre ene cijevi, a potrebno je provjeriti postoji li alternativna mogu nost opskrbe pojedinih korisnika (nije mogu uobi ajen smjer protoka plina).



Slika 15. Prikaz rezultata analize najkra eg puta od ventila 13291 do ventila 13308, uz postavljene ograni avaju e uvjete

4.2. Geoprostorna analiza plinske mreže pomo u funkcije kDijkstre

U pojedinim situacijama analiza jednog najkra eg puta nije dovoljna. U tom je slu aju mogu e koristiti funkcije pgr_kdijkstraPath ili pgr_kdijkstraCost, koje pronalaze najkra i put izme u jednog ishodišnog i nekoliko (može biti i zna ajno ve i broj) ciljnih vorova. U radu je korištena samo funkcija pgr_kdijkstraPath. Tu funkciju mogu e je upotrijebiti u plinskoj mreži kod pronalaska najkra ih putova strujanja plina od, primjerice, redukcijske stanice ili ventila na visokotla noj mreži do odre enih ventila u srednjetla nom ili niskotla nom dijelu mreže. Takva analiza opisana je u nastavku.

4.2.1. Analiza najkra ih puteva od redukcijske stanice do grupe ventila u plinskoj mreži

Za analizu je izabran dio plinske mreže u gradskim mjesnim odborima Sigetu i Sopotu. Na tom podru ju postoje visokotla ni i srednjetla ni plinovodi. To, me u ostalim, omogu uje izradu analiza koje uzimaju u obzir smjer kretanja plina iz cijevi s višim tlakom u niži tlak. Stoga, osim najkra ih putova od redukcijske stanice s ID-em 13358 do dva ventila (13491 i 13453), vizualiziran je i mogu i smjer strujanja plina. Slika 16. prikazuje kona ni rezultat. Smjer strujanja plina vizualiziran je strelicama samo na temelju topoloških podataka (po etni i završni vor), te se ne mora nužno poklapati sa stvarnim stanjem. Uz to, u analizi je taj smjer ograni en samo na visokotla ne segmente.



Slika 16. Prikaz rezultata analize višestrukih najkra ih puteva korištenjem algoritma kDijkstre

4.3. Geoprostorna analiza plinske mreže pomo u funkcije Driving Distance

Analiza plinske mreže pomo u funkcije pgr_drivingDistance obuhva a najve i dio mogu ih scenarija pri izvanrednim situacijama. Zato je u nastavku opisano pet razli itih analiza, u kojima su pokazane mogu nosti koje ta funkcija pruža.

4.3.1. Analiza povezanosti segmenata plinske mreže uz odre ene uvjete

U potpoglavlju 3.6. ve je korištena funkcija pgr_drivingDistance kako bi se prikazala povezanost linijskih segmenata cijele plinske mreže. Me utim, tamo je ispitivana mreža koja nije sadržavala nikakve "a priori" isklju ene segmente. S druge strane, u ovom potpoglavlju analizirana je povezanost mreže, ali ako postoje odre ena ograni enja. Takva analiza korisna je u slu aju kada se treba dobiti povratna informacija koji su dijelovi mreže "proto ni", a koji ne. Kao po etni vor izabran je vor s ID-em 73. Slika 17. prikazuje rezultat te analize. Odre ena podru ja, poput dijela mjesnog odbora Savski Gaj te ve ina podru ja na krajnjem zapadu mreže (na slici su ozna ena crvenom bojom), ure ena su u potpoglavlju 3.7. tako da su "isklju ena" iz funkcionalnog stanja (kôd je dostupan u prilogu na kraju rada).

Jedan od problema kod korištenja ove funkcije je potreba za proizvoljnim definiranjem atributa *distance*. Kod ovakvih analiza uobi ajeno je staviti vrlo velik iznos, ime se

osigurava pokrivenost cijele mreže funkcijom (ra unanjima). U ovom slu aju postavljen je iznos od 50000 metara, što zasigurno pokriva cijeli interesni dio mreže.



Slika 17. Prikaz rezultata analize povezanosti segmenata plinske mreže ako postoje ograni avaju i uvjeti

4.3.2. Identifikacija svih linijskih segmenata izme u dva vora

U prethodnoj analizi detektirani su pojedini dijelovi plinske mreže koji su "neproto ni". Jedan od tih dijelova, to nije onaj na podru ju Savskog Gaja, malo e se detaljnije analizirati. To je podru je smješteno izme u dva ventila (s ID-evima 13293 i 13294), a krajnje cijevi isklju ene su iz mreže (-1). Analiza, koja se na takvom dijelu mreže može provesti, uklju uje identifikaciju svih linijskih segmenata izme u navedenih ventila (Slika 18.). To je u plinskoj mreži korisno kod identifikacije korisnika (dijela mreže) koji e biti isklju eni ako se na tom podru ju radi sanacija nakon izvanredne situacije ili bilo kakvi drugi radovi, zbog kojih je prekinuta opskrba plinom. I ovdje je jedno od ograni enja proizvoljno zadavanje atributa udaljenosti (2 kilometra).



Slika 18. *Prikaz rezultata identifikacije svih linijskih segmenata izme u ventila 13293 i 13294* Osim linija, izra ena je i analiza podru ja pomo u funkcije "konveksna ovojnica" (engl. *Convex Hull*) u PostGIS-u. Na taj na in je interesno podru je, koje prikazuje Slika 18., obuhva eno najmanjim mogu im poligonom. Rezultat te analize prikazuje Slika 19. Zbog karakteristika korištene funkcije može se uo iti da se pojedine plinovodne cijevi, koje nisu dio prethodno analiziranog dijela mreže, preklapaju s ovojnicom. Za podlogu pri vizualizaciji rezultata korišten je sloj *OpenStreetMap* iz dodatka *Open Layersa*.



Slika 19. Prikaz rezultata identifikacije svih linijskih segmenata izme u ventila 13293 i 13294 pomo u konveksne ovojnice

4.3.3. Identifikacija ventila koji je najbliži nekom voru u mreži

Jedna od izuzetno korisnih analiza u plinskoj mreži jest identifikacija vorova koji su najbliži nekom voru. U stvarnoj situaciji to može predstavljati potrebu za pronalaskom ventila u mreži (ili grupe ventila) koji je najbliži voru smještenom na puknutoj cijevi. Na taj na in mogu e je maksimalno reducirati podru je kojemu je potrebno isklju iti opskrbu, jer se definira podru je izme u dva (ili više) ventila. Analiza je provedena na dijelu plinske mreže unutar mjesnog odbora Botinec.

Slika 20. prikazuje rezultat te analize. Na toj slici crvenim je krugom prikazan vor (koji nije ventil) te je identificiran njemu najbliži ventil (krug plave boje). Krugovima zelene boje prikazana su još dva ventila koje je potrebno zatvoriti kako bi podru je u kojem se nalazi vor 2611 bilo izolirano od ostatka mreže. Me utim, prema testiranom algoritmu, sljede i najbliži ventil voru 2611 je ventil s oznakom 13183. To je geometrijski to an rezultat. No taj se ventil nalazi na istom dijelu mreže kao i "prvi" najbliži ventil (13182). Ideja je, me utim, dobiti sve "najbliže" ventile, ali u svim razli itim smjerovima iz kojih dolazi plin do pojedinog vora (u ovom slu aju vora 2611). To zna i da bi rješenja trebala biti ventili 13149, 13151 i 13182. Me utim, takav se algoritam nije uspio realizirati, te su otvorene mogu nosti za daljnja istraživanja.



Slika 20. Prikaz rezultata identifikacije ventila najbližeg voru 2611

4.3.4. Identifikacija svih linijskih segmenata i vorova unutar odre ene udaljenosti od nekog vora

Kao svojevrsna kombinacija analiza iz potpoglavlja 4.3.1. i 4.3.3. izra ena je analiza identifikacije svih linija i vorova u mreži, koji su unutar odre ene udaljenosti od nekog vora. Kod takvih analiza dobro je uklju iti i ve i broj atributa to kastih objekata, poput njihova tipa (npr. ventil). Izvršene su dvije analize. Ishodišni vor prve analize (s ID-em 9969) nalazi se približno u središtu cjelokupne analizirane plinske mreže, na podru ju mjesnog odbora Sveta Klara. Drugi ishodišni vor (s ID-em 680) nalazi se na podru ju mjesnog odbora Savski Gaj. Prva analiza uklju uje identifikaciju linija i vorova unutar 1000 metara od prvog navedenog vora, a druga samo identifikaciju vorova unutar 500 metara od drugog navedenog vora.

Kona ne rezultate tih analiza prikazuju Slika 21. i Slika 22. Kod prve analize može se primijetiti geografsko podudaranje izdvojenih linijskih segmenata i vorova, što se i o ekuje. Jedini dio na kojem postoje odre ena odstupanja nalazi se na krajnjem sjeveru izdvojene mreže. Tamo se posljednji linijski segment pruža prema sjeveru više od stotinu metara nakon posljednjeg vora (zelena linija bez vorova). To je posljedica duljine tog linijskog segmenta, jer pojedini vorovi, koji su na njemu, ne nalaze se unutar definirane udaljenosti od vora 9969). U drugoj analizi je rezultat pri vizualizaciji klasificiran na 5 klasa u nijansama plave boje, ovisno o udaljenosti svakog vora do vora 680. Klase su definirane po na elu jednakih intervala (0 m – 100 m, 100 m – 200 m, itd.).



Slika 21. Prikaz rezultata identifikacije linijskih segmenata i vorova unutar udaljenosti od 1000 metara od vora 9969



Slika 22. Prikaz rezultata identifikacije vorova unutar udaljenosti 500 metara od vora 680

4.3.5. Analiza udaljenosti vorova postupkom interpolacije

Na temelju jednog od rezultata dobivenog u prethodnoj analizi, to nije udaljenosti vorova od vora 680, izra ena je analiza podru ja na temelju ekvidistance (linije jednake udaljenosti od zadane to ke) i interpolacije. Ta analiza je jedan od tipova tzv. *buffer* (zona obuhva anja) analize. Rezultat klasi ne *buffer* analize oko neke to ke (vora) je krug na odre enoj

udaljenosti oko te to ke. S druge strane, u radu je u analizu uklju ena i mreža. Stoga se iskartiralo podru je na temelju atributa udaljenosti vora 680 od svakog vora na mreži. Prilikom izrade analize korišteni su alati unutar QGIS dodatka GDALTools (*Interpolation* i *Contour*), jer se na mjestima s manjom gusto om vorova morala izvršiti interpolacija. Kao podloga za vizualizaciju rezultata korišten je sloj *OpenStreetMap* iz dodatka *Open Layersa*. Alat *Contour* je korišten samo kako bi se vizualno naglasila granica izme u klasa dobivenih pomo u alata *Interpolation*.

Rezultat analize prikazuje Slika 23. Iz te slike vidljivo je kako je u tom dijelu grada plinska mreža (i vorovi) vrlo pravilno raspore ena. Za prikaz udaljenosti vorova od vora 680 izabrano je 5 klasa, s jednakim intervalima (0 m – 100 m, 100 m – 200 m, itd.). Zbog postupka interpolacije, iskartirano je zatvoreno kompaktno podru je, bez "rupa". To jest, odre ena vrijednost udaljenosti interpolirana je i na mjestima na kojima nema vorova (nema nositelja podatka o udaljenosti). Kako je ve opisano, podru je ima relativno pravilan raspored plinske mreže i vorova, pa se to može primijetiti i kod kona nog rezultata. Jedini dio na kojem je razvidna primjena interpolacijske funkcije je zapadni dio podru ja, gdje nema vorova. To je izazvalo gust raspored svih klasa na duljini manjoj od 200 metara.

Takva analiza može se provesti s ciljem utvr ivanja udaljenosti pojedinih korisnika (priklju aka) od mjesta izvanredne situacije na samoj mreži (a ne zra ne udaljenosti).



Slika 23. Prikaz rezultata analize udaljenosti vorova od vora 680 postupkom polinomne interpolacije

5. Rasprava

Pisanje svakog rada iziskuje upoznavanje s osnovnim pojmovima koji su sastavni dio istraživanja. Ve tijekom prvog pregleda dostupne literature, utvr ene su odre ene razlike u definiranju tih pojmova, ovisno o njihovom izvoru. Tako je, na primjer, pojam "mreža" (engl. *Network*) u kontekstu geoprostornih znanosti u pojedinim izvorima definiran druk ije od istoimenog pojma u teoriji grafova. S obzirom na to da se ve ina prakti nog dijela temelji na algoritmima koji se mogu primijeniti u teoriji grafova, u radu se uglavnom pod tim pojmom podrazumijeva njegova definicija iz teorije grafova.

Osnovni zadatak u ovom radu bio je istraživanje primjenjivosti algoritama za analizu mreže unutar pgRoutinga na podacima plinske mreže i izrada geoprostorne analize na temelju rezultata tih algoritama. Prije izrade bilo kakvih analiza, pa tako i prethodno spomenute, podaci moraju biti ure eni. Izvorni podaci (prije svega geometrija plinovoda) najprije su se morali topološki "pro istiti". Iz tog je razloga korišten AutoCAD Map 3D. Pretpostavljeno je da e taj softver vrlo pouzdano automatski riješiti ve inu problema. No, uvidjelo se da je prihvatljiviji interaktivan postupak iš enja crteža, a u kona nici i simultana provjera i ispravljanje pogrešaka direktno u QGIS-u. Razlog tome je karakteristika geometrije i semantika izvornih podataka, poput velikog broja kratkih linijskih segmenata koji nisu "pogreške", ali su zbog zadanog praga tolerancije tako registrirani. Zbog takvih i sli nih situacija, morale su se izbje i pojedine naredbe za iš enje crteža (npr. Extend Undershoots), što je u kasnijoj obradi podataka uzrokovalo nepovezanost mreže. Tako er, dodatnim provjerama u QGIS-u ustanovljeno je da postoje pojedine greške u geometriji koje AutoCAD nije detektirao, ali nije jasan uzrok tome.

Uz linije i multilinije, izvorni podaci su bili pohranjeni i kao multipoligoni, poligoni i to ke. Kako bi se radilo sa što jednostavnijim geometrijskim strukturama, podaci su konvertirani u jednostavne elemente (to ke, linije, poligone). Tako er, kako bi obrada podataka bila jednostavnija, odlu eno je raditi samo sa to kama i linijama, zbog ega se geometrija redukcijskih stanica morala konvertirati. Ta konverzija ukazala je na problem nepovezanosti pojedinih dijelova mreže, jer su se linije (plinovodi) spajale s rubovima tih poligona. Kreiranjem to aka više nije bilo objekta koji ih povezuje. Iako su se ti problemi mogli prethodno riješiti definiranjem odre ene tolerancije kod naredbi za iš enje crteža, to nije bilo prihvatljivo, jer je vrlo teško odrediti prag tolerancije. U nekim slu ajevima mogu je vrlo malen razmak (od možda nekoliko metara) izme u plinovoda koji u stvarnosti nisu povezani, a jednak prostorni razmak dobije se i nakon konverzije geometrije redukcijskih stanica u to ke.

Jedan od nedostataka kod izvornih podataka bio je geografski smještaj ventila. Oni nisu snapirani na plinovode, nego izme u njih i plinovoda postoje mali razmaci (do jednog metra). Dva su mogu a uzroka tome: ili ventili zaista nisu snapirani, ili su malo odmaknuti od mreže, ali nedostaju linijski segmenti, koji bi ih povezali s plinovodima. S obzirom na to da se u izradu geoprostornih analiza nastojalo uklju iti i redukcijske stanice i ventile, a zbog karakteristika izrade topologije u pgRoutingu, bilo ih je potrebno snapirati na najbliže linijske segmente i potom ih u initi sastavnim dijelovima mreže (kao što su i ostale to ke na njoj). U tu svrhu napisana su dva algoritma. Prvi služi za snapiranje to aka na linije. Drugi služi za lomljenje postoje ih linijskih segmenata snapiranim to kama. Prilikom daljnje obrade podataka, uo eni su nedostaci drugog algoritma. Prvi nedostatak je njegova složenost zbog nedostataka funkcije ST_Split, što se mora kompenzirati upotrebom funkcije ST_Snap. Drugi služi ST_Dwithin postavljeni previsoko. Uz to, najve i nedostatak je ograni ena funkcionalnost algoritma ako su dvije to ke snapirane na istom mjestu ili na istoj liniji. Iz tog se razloga prilikom obrade morala raditi dodatna provjera podataka.

Obrada podataka prije izrade analiza bila je vrlo zahtjevna. Bilo je mnogo brisanja, dodavanja i mijenjanja datoteka i podataka, kako u bazi podataka, tako i unutar datoteka shapefile. Pri tome nije u potpunosti provedena ni optimizacija niti automatizacija obrade podataka. To bi se eventualno moglo poboljšati korištenjem programskog jezika Python.

Nadalje, tijekom analize podataka utvr eno je da kona ni podaci, nakon obrade, i dalje imaju odre ene pogreške u geometriji, poput linija koje se ne presijecaju. Zbog toga na pojedinim dijelovima mreže nije mogu e izraditi analize (ustvari je mogu e, ali rezultati nisu to ni). Iako bi se pojedine pogreške mogle ukloniti korištenjem funkcije pgr_nodeNetwork, nije ih mogu e ukloniti u potpunosti. Najbolje bi rješenje, stoga, bilo pažljiv unos linija u mrežu kod prvog ucrtavanja, tj. njihovog unosa u sustav.

Naposljetku, pri izradi geoprostornih analiza nisu ostvarene sve planirane analize, poput identifikacije najbližih vorova u svim smjerovima od po etnog vora. Testirani su pojedini algoritmi koji bi mogli dati to rješenje, ali iz odre enih razloga nisu funkcionirali. Stoga, ostaje otvorena mogu nost daljnjeg istraživanja.

6. Zaklju ak

U okviru ovog diplomskog rada predstavljena je metodologija obrade podataka plinske mreže i ispitana mogu nost izrade geoprostornih analiza s ciljem utvr ivanja geoprostornog smještaja dijelova mreže u nadležnosti Gradske plinare Zagreb d.o.o., u slu aju izvanrednih situacija.

Podaci su ure eni, topološki pro iš eni i pripremljeni za izradu geoprostornih analiza. Tijekom realizirane obrade podataka ustanovljeni su pojedini nedostaci u postoje oj geometrijskoj strukturi plinske mreže, koji otežavaju izradu njezine analize. Na taj na in ukazalo se na odre ene postupke, koji se mogu od samog po etka unosa podataka u plinsku mrežu prilagoditi tako da se olakša kasnija analizu podataka.

Zbog jednostavnijeg rukovanja podacima, isti su u itani u bazu podataka PostgreSQL s proširenjima PostGIS i pgRouting. Na taj na in je dobivena baza prostornih podataka koja, upotpunjena mogu nostima GIS aplikacija, poput QGIS-a, omogu uje niz alata za provedbu geoprostornih analiza. Ispitane su mogu nosti i primjenjivost nekoliko razli itih algoritama unutar pgRoutinga. Za kona nu izradu geoprostornih analiza odabrane su tri funkcije s najve im mogu nostima primjene: Shortest Path Dijkstra, Kdijkstra i Driving Distance.

Osnovni definirani cilj rada je ispunjen. Istražena je mogu nost modeliranja plinske mreže unutar GIS aplikacija te su izra ene geoprostorne analize koje uvelike mogu olakšati analizu funkcionalnog stanja plinovoda u mreži u slu aju izvanrednih situacija.

Jedna od ideja prilikom izrade rada bilo je i korištenje tehnologija otvorenog koda. To je uspješno ostvareno, jer je su kona ni rezultati dobiveni upotrebom gotovo isklju ivo tehnologija otvorenog koda.

Kao daljnji nastavak ovog istraživanja mogu a je izrada novih analiza, ovisno o potrebama operatora plinskog distributivnog sustava. Tako er, unaprije enjem funkcionalnosti napisanih algoritama te daljnjom optimizacijom procesa obrade podataka mogu e je uklju iti i nove informacije za provedbu složenijih analiza.

Popis literature

de Smith, M. J., Goodchild, M. F., Longley, P. A. (2015): Geospatial Analysis - A Comprehensive Guide to Principles, Techniques and Software Tools, 5. izdanje, e-knjiga

Kljaji , I. (2012): Predavanja iz kolegija Rukovanje geoinformacijama, Geodetski fakultet Sveu ilišta u Zagrebu

Lapaine, M., Vu eti , N., Tuti , D. (2001): Kartografija i AutoCAD Map, str. 16., 17., 26., Zagreb

Medak, D. (2012): Modeli podataka i aksiomi, predavanja iz kolegija Analiza prostornih podataka, Geodetski fakultet Sveu ilišta u Zagrebu

Obe, R. O., Hsu, L. S. (2011): PostGIS in Action, 1. izdanje, str. 3.-7., Manning Publications Co., Stamford, SAD

Odobaši , D. (2009): Specifikacija i implementacija mrežnih modela prostornih podataka, diplomski rad, str. 13., 25., Geodetski fakultet, Zagreb

Šavar, M., Doliner, Z., Virag, Z. (2000): Locations of Line Brake Detectors in a Gas Network, Fakultet strojarstva i brodogradnje, Zagreb

Vu eti , N., Barkovi , . (2010): Predavanja iz kolegija Osnove geoinformatike, Geodetski fakultet Sveu ilišta u Zagrebu

Worboys, M., Duckham, M. (2004): GIS - A Computing Perspective, 2. izdanje, str. 99., 100., 117., 118., 212.-216., CRC Press, London, UK

Xiao, G.-q., Huang, H.-f., Dou, Z.-y. (2014): City Gas Pipeline Burst Analysis Based on MapXtreme, Southwest Petroleum University, Chengdu, Kina

URL 1: Applications of pgRouting, examples, <u>http://planet.qgis.org/planet/tag/pgrouting/</u>, (3.6.2015.)

URL 2: ESRI, Geometric Networks in ArcGIS, http://help.arcgis.com/en/arcgisdesktop/10.0/help/index.html#//002r00000001000000, (22.6.2015.) URL 3: OGC-Open Geospatial Consortium, http://www.opengeospatial.org/ogc, (23.6.2015.)

URL 4: PLINACRO, opis izvanredne situacije u distribuciji plina, <u>http://www.plinacro.hr/default.aspx?id=188</u>, (1.7.2015.)

URL 5: AutoCAD User Guide, http://images.autodesk.com/adsk/files/autocad_map_3d_user_s_guide0.pdf, (4.6.2015.)

URL 6: QGIS web stranica, http://www.qgis.org/en/site/about/index.html#tour, (27.1.2015.)

URL 7: BoundlessGeo - QGIS, http://boundlessgeo.com/solutions/solutions-software/qgis/, (27.1.2015.)

URL 8: QGIS User Manual (2012.), http://docs.qgis.org/2.0/en/docs/user_manual/plugins/plugins_index.html, (23.6.2015.)

URL 9: PostgreSQL, http://www.postgresql.org/about/, (27.1.2015.)

URL 10: SUBP, Wikipedia, <u>https://hr.wikipedia.org/wiki/Sustav_za_upravljanje_bazom_podataka</u>, (27.1.2015.)

URL 11: PostGIS, <u>http://postgis.net/</u>, (27.5.2015.)

URL 12: PgRouting web stranica, <u>http://pgrouting.org/</u>, (27.7.2015.)

URL 13: pgDijkstra, http://docs.pgrouting.org/dev/src/dijkstra/doc/index.html, (28.6.2015.)

URL 14: KDijkstra, http://docs.pgrouting.org/dev/src/kdijkstra/doc/index.html, (28.6.2015.)

URL 15: Driving Distance, http://docs.pgrouting.org/dev/src/driving_distance/doc/index.html, (27.7.2015.)

URL 16: PgAdmin, http://pgadmin.org/index.php, (27.7.2015.)

URL 17: GIS Stack Exchange, algoritam dijeljenja linija, <u>http://gis.stackexchange.com/questions/101459/using-st-split-to-split-a-line-feature-using-nearby-points</u>, (29.7.2015.)

Popis slika

Slika 1. Analiza topološke ekvivalentnosti kod grafova (de Smith i dr., 2015)	8
Slika 2. Primjer funkcioniranja algoritma Dijkstra (Worboys i dr., 2004)	11
Slika 3. Prikaz smještaja dijela plinske mreže koji je analiziran u radu	24
Slika 4. Prikaz izvornih, neobra enih skupova podataka sustava plinske mreže pomo u	
osnovnih geometrijskih elemenata	25
Slika 5. Postupak interaktivnog ure ivanja topologije u AutoCAD Mapu	31
Slika 6. Uspostavljanje poveznice izme u QGIS-a i baze podataka	32
Slika 7. Postavke odabrane pri unosu podataka o ventilima u bazu podataka	34
Slika 8. Prikaz rezultata u postupku snapiranja to aka na mrežu plinovoda	36
Slika 9. Prikaz me urezultata u postupku kreiranja novih to aka na linijama	38
Slika 10. Upit za kreiranje topologije pomo u PgRoutinga	40
Slika 11. Postupak u itavanja rezultata upita o povezanosti mreže u QGIS	41
Slika 12. Vizualna kontrola povezanosti linijskih segmenata mreže u QGIS-u	41
Slika 13. Rezultat provjere povezanosti linijskih segmenata mreže u postupku analize gr	afa 42
Slika 14. Prikaz rezultata analize najkra eg puta izme u ventila 13291 i 13308, bez	
ograni avaju ih uvjeta	45
Slika 15. Prikaz rezultata analize najkra eg puta od ventila 13291 do ventila 13308, uz	
postavljene ograni avaju e uvjete	46
Slika 16. Prikaz rezultata analize višestrukih najkra ih puteva korištenjem algoritma	
kDijkstre	47
Slika 17. Prikaz rezultata analize povezanosti segmenata plinske mreže ako postoje	
ograni avaju i uvjeti	48
Slika 18. Prikaz rezultata identifikacije svih linijskih segmenata izme u ventila 13293 i	13294
	49
Slika 19. Prikaz rezultata identifikacije svih linijskih segmenata izme u ventila 13293 i	13294
pomo u konveksne ovojnice	49
Slika 20. Prikaz rezultata identifikacije ventila najbližeg voru 2611	50
Slika 21. Prikaz rezultata identifikacije linijskih segmenata i vorova unutar udaljenosti	od
1000 metara od vora 9969	52
Slika 22. Prikaz rezultata identifikacije vorova unutar udaljenosti 500 metara od vora	ı 680 52
Slika 23. Prikaz rezultata analize udaljenosti vorova od vora 680 postupkom polinom	ne
interpolacije	53

Popis tablica

Tablica 1. Pojedina topološka i netopološka svojstva objekata u euklidskoj ravnini	5
Tablica 2. Opis osnovnih pojmova iz teorije grafova (de Smith i dr., 2015)	7
Tablica 3. Osnovne operacije pri ispitivanju prostornih relacija nad jednostavnim	
geometrijskim objektima prema OGC-u (de Smith i dr., 2015)1	2
Tablica 4. Osnovne operacije pri prostornim analizama jednostavnih geometrijskih objekata	
<i>prema OGC-u</i> (de Smith i dr., 2015)1	3
Tablica 5. Naredbe za iš enje crteža u AutoCAD Mapu (Kljaji , 2012)	5
Tablica 6. Broj registriranih pogrešaka u postupku iš enja crteža u AutoCAD Mapu	51

Prilozi

Prilog 1. Algoritmi korišteni u obradi i analizi podataka

Omogu avanje funkcionalnosti postGIS-a i pgRoutinga:

CREATE EXTENSION postgis; CREATE EXTENSION pgrouting;

Konverzija geometrije redukcijskih stanica iz multipoligona u to ke:

SELECT *, ST_Centroid(the_geom) AS centroid
FROM red_st_1;

Snapiranje ventila i red.st. na najbliži plinovod (Snapiranje_tocaka.sql):

CREATE TABLE snapirane_tocke AS SELECT tocke.*, ST_ClosestPoint((ST_Collect(plinovodi_1.the_geom)), tocke.the_geom) AS snapped_point FROM plinovodi_1, tocke GROUP BY tocke.gid;

Lomljenje linija (plinovoda) na mjestima ventila (Uredivanje_linija.sql):

CREATE TABLE linije_razdijeljene AS(SELECT a.*, (ST_Dump(ST_Split(ST_Snap(ST_Collect(a.the_geom), b.the_geom, 0.01),b.the_geom))).geom FROM plinovodi_1 AS a JOIN snapirane_tocke AS b ON ST_DWithin(b.the_geom, a.the_geom, 0.01) GROUP BY b.the_geom, a.gid);

Uspostava topologije u pgRoutingu:

ALTER TABLE plinovodi ADD COLUMN source integer; ALTER TABLE plinovodi ADD COLUMN target integer; SELECT pgr_createTopology('plinovodi', 0.0001, 'the_geom', 'gid'); Ure ivanje podataka prije izrade analiza mreže:

A) Kontrola povezanosti linijskih segmenata mreže pomo u funkcije Driving Distance (Primarni klju pri u itavanju datoteke u QGIS je 'gid'):

SELECT * FROM plinovodi JOIN (SELECT seq, id1 AS node, id2 AS edge, cost FROM pgr_drivingDistance('SELECT gid AS id, source, target, st_length(the_geom) AS cost FROM plinovodi', 6657, 50000, false, false)) AS route ON plinovodi.source = route.node;

B) Kontrola povezanosti linijskih segmenata mreže analizom grafa:

SELECT pgr_analyzeGraph('plinovodi', 0.00001);

C) Dodavanje stupaca 'napomena', 'gid_reds', 'fid_vent' u tablicu sa vorovima:

CREATE TABLE plinovodi_vertices_pgr2 AS

SELECT plinovodi_vertices_pgr.id as primary key, plinovodi_vertices_pgr.cnt, plinovodi_vertices_pgr.chk, plinovodi_vertices_pgr.ein, plinovodi_vertices_pgr.eout, plinovodi_vertices_pgr.the_geom, snapirane_tocke.napomena, snapirane_tocke.gid_reds, snapirane_tocke.fid_vent

FROM plinovodi_vertices_pgr

LEFT OUTER JOIN snapirane_tocke

ON snapirane_tocke.the_geom=plinovodi_vertices_pgr.the_geom;

ALTER TABLE plinovodi_vertices_pgr2 ADD PRIMARY KEY (id);

ALTER TABLE plinovodi_vertices_pgr2 RENAME TO plinovodi_vertices_pgr; D) Ure ivanje podataka u tablici 'plinovodi' (cost i reverse_cost):

ALTER TABLE plinovodi ADD COLUMN direction double precision;

ALTER TABLE plinovodi ADD COLUMN reverse double precision;

UPDATE plinovodi SET direction=ST_Length(the_geom);

UPDATE plinovodi

SET reverse=ST_Length(the_geom);

UPDATE plinovodi	UPDATE plinovodi
SET direction=-1	SET reverse=-1
WHERE gid=1620;	WHERE gid=13236;

UPDATE plinovodi	UPDATE plinovodi
SET direction=-1	SET direction=-1
WHERE gid=1622;	WHERE gid=13234;

UPDATE plinovodi	UPDATE plinovodi
SET direction=-1	SET reverse=-1
WHERE gid=5037;	WHERE gid=13234;

UPDATE plinovodi SET direction=-1 WHERE gid=13236;

Analiza mreže:

1) Najkra i put po algoritmu Shortest Path Dijkstra izme u ventila 13291 i 13308 (Primarni klju za u itavanje rezultata u QGIS je 'seq'):

- bez ograni enja smjera:

SELECT seq, id1 AS node, id2 AS edge, cost, the_geom

FROM pgr_dijkstra('SELECT gid AS id, source, target, direction AS cost FROM plinovodi', 13291, 13308, false, false) AS dijkstra JOIN plinovodi ON dijkstra.id2 = plinovodi.gid

- sa ograni enjem smjera:
SELECT seq, id1 AS node, id2 AS edge, cost, the_geom
FROM pgr_dijkstra('SELECT gid AS id, source, target, direction as cost, reverse AS reverse_cost FROM plinovodi',13291, 13308, true, true) AS dijkstra
JOIN plinovodi
ON dijkstra.id2 = plinovodi.gid

2) Najkra i put po funkciji pgr_kdijkstraPath, izme u red.st 13358 i ventila 13491 i 13453 (Primarni klju za u itavanje rezultata u QGIS je 'seq'):

SELECT seq, id1 AS path, id2 AS node, id3 AS edge, cost, the_geom FROM pgr_kdijkstraPath(' SELECT gid AS id, source, target, direction AS cost FROM plinovodi', 13358, array[13491,13453], false, false) AS kdijkstra JOIN plinovodi ON plinovodi.

3) Analiza povezanosti linijskih segmenata mreže, uz postojanje odre enih uvjeta (Primarni klju za u itavanje rezultata u QGIS je 'gid'):

SELECT * FROM plinovodi JOIN (SELECT seq, id1 AS node, id2 AS edge, cost FROM pgr_drivingDistance('SELECT gid AS id, source, target, direction AS cost, reverse AS reverse_cost FROM plinovodi', 73, 50000, true, true)) AS route ON plinovodi.source = route.node; 4) Identifikacija svih linijskih segmenata izme u dva vora (Primarni klju za u itavanje rezultata u QGIS je 'gid'):

- vizualizacija linijama: ** SELECT * FROM plinovodi

JOIN (SELECT seq, id1 AS node, id2 AS edge, cost

FROM pgr_drivingDistance('SELECT gid as id, source, target, direction AS cost, reverse AS reverse_cost FROM plinovodi', 13293, 2000, true, true)) AS route

ON plinovodi.source = route.node;

**--> pohraniti rezultat tog upita u bazu pod nazivom 'geometrija'

vizualizacija konveksnom ovojnicom:***
 CREATE TABLE konveksna_ovojnica AS
 SELECT ST_ConvexHull(ST_Collect(geom))
 FROM geometrija;
 ***--> pohraniti pod nazivom konveksna_ovojnica

ALTER TABLE konveksna_ovojnica ADD COLUMN id integer;

UPDATE konveksna_ovojnica SET id=1 WHERE ST_ConvexHull IS NOT NULL;

5) Identifikacija ventila koji je najbliži nekom voru (Primarni klju za u itavanje rezultata u QGIS je 'gid'):

SELECT *

FROM plinovodi_vertices_pgr AS vertices

JOIN (SELECT seq, id1 AS node, id2 AS edge, cost

FROM pgr_drivingDistance('SELECT gid AS id, source, target, direction AS cost, reverse

AS reverse_cost FROM plinovodi', 2611, 2000, true, true)) AS route

ON vertices.id = route.node

WHERE vertices.napomena='ventil'

ORDER BY cost asc

LIMIT 1;

6) Identifikacija svih linijskih segmenata i vorova unutar odre ene udaljenosti od nekog vora:

- za linije (Primarni klju za u itavanje rezultata u QGIS je 'gid'):
SELECT *
FROM plinovodi
JOIN (SELECT seq, id1 AS node, id2 AS edge, cost
FROM pgr_drivingDistance('SELECT gid AS id, source, target, direction AS cost
FROM plinovodi', 9969, 1000, false, false)) AS route
ON plinovodi.source = route.node;
- za vorove (Primarni klju za u itavanje rezultata u QGIS je 'seq'):
SELECT *
FROM plinovodi_vertices_pgr AS vertices
JOIN (SELECT seq, id1 AS node, id2 AS edge, cost
FROM pgr_drivingDistance('SELECT gid AS id, source, target, direction AS cost
FROM pgr_drivingDistance('SELECT gid AS id, source, target, direction AS cost
FROM plinovodi', 9969, 1000, false, false)) AS route

ON vertices.id = route.node;

7) Identifikacija svih vorova unutar odre ene udaljenosti od vora 680 (Primarni klju za u itavanje rezultata u QGIS je 'seq'):

SELECT * FROM plinovodi_vertices_pgr AS vertices JOIN (SELECT seq, id1 AS node, id2 AS edge, cost FROM pgr_drivingDistance('SELECT gid AS id, source, target, direction AS cost FROM plinovodi', 680, 500, false, false)) AS route ON vertices.id = route.node;
Prilog 2. Sadržaj priloženog opti kog medija (CD-a)

Br.	Naziv datoteke	Opis sadržaja			
1.	DiplomskiRad_tosimunovic.doc	Tekst diplomskog rada (doc/docx format)			
2.	DiplomskiRad_tosimunovic.pdf	Tekst diplomskog rada (pdf format)			
3.	Algoritmi.txt	Tekstualna datoteka sa svim algoritmima korištenima u radu			

Životopis

EUROPEAN CURRICULUM VITAE FORMAT



OSOBNE OBAVIJESTI

Ime i prezime Adresa	Tomislav Šimunovi Ulica Hrvatskog prolje a 153 (do 2015. Ribnica 45/1), Ribnica, 10415, Novo i e, Hrvatska
Telefon E-pošta	01/ 6233 043, 099 590 8783 tomislavsimunovic92@gmail.com
Državljanstvo	hrvatsko
Datum ro enja	6.2.1992.
ŠKOLOVANJE I IZOBRAZBA	
• Datum (od – do)	2013. – 2015.
• Naziv i vrsta obrazovne	Geodetski fakultet u Zagrebu, diplomski studij geoinformatike
• Osnovni predmet /zanimanje	geodet/geoinformati ar
 Datum (od – do) Naziv i vrsta obrazovne ustanove Osnovni predmet /zanimanje Naslov postignut obrazovanjem Stupanj nacionalne kvalifikacije (ako postoji) 	2010. – 2013. Geodetski fakultet u Zagrebu, preddiplomski studij geodezije i geoinformatike geodet prvostupnik geodezije i geoinformatike viša stru na sprema
• Datum (od – do) • Naziv i vrsta obrazovne	2006. – 2010. Gimnazija Velika Gorica, op i smjer
ustanove • Stupanj nacionalne kvalifikacije (ako postoji)	srednja stru na sprema
EDUKACIISKA POSTIGNU A	
ak. god. 2013./2014.	Rektorova nagrada za studentski rad Geostatisti ka analiza prostorne distribucije prometnih nesre a na podru ju Grada Zagreba u razdoblju od 2010 do 2013 godine (T. Šimunovi, F. Todi,) mentor: D. Medak
šk. god. 2009./2010.	1. mjesto na državnom natjecanju u znanju iz geografije

OSOBNE VJEŠTINE I SPOSOBNOSTI

MATERINSKI JEZIK hrvatski

DRUGI JEZICI

Samoprocjena:

	Razumijevanje				Govor				Pisanje	
	Slušanje		itanje		(Govorna	(Govorna		
					interakcija		produkcija			
Engleski	C1	Iskusni	C1	Iskusni	C1	Iskusni	C1	Iskusni	C1	Iskusni
		korisnik		korisnik		korisnik		korisnik		korisnik
Niomo ki	B2	Samostalni	B2	Samostalni	B1	Samostalni	B1	Samostalni	B1	Samostalni
injenna ki		korisnik		korisnik		korisnik		korisnik		korisnik

ORGANIZACIJSKE VJEŠTINE I SPOSOBNOSTI	timski rad, sudjelovanje u projektima u organizaciji Geodetskog fakulteta u Zagrebu
TEHNI KE VJEŠTINE I SPOSOBNOSTI Ra unalne vještine	Obrada teksta: Microsoft Word, LibreOffice Prezentacijski alati: Microsoft PowerPoint, Prezi Obrada slike: Gimp, Inkscape GIS softveri: QGIS, GRASS GIS; SAGA GIS, Intergraph GeoMedia, ILWIS, IDRISI CAD softveri: Autodesk AutoCAD Map 3D, AutoCAD Civil, OCAD Baze podataka: PostgreSQL (PostGIS, pgRouting) Programiranje: Python Ostalo: TNT Mips, Google SketchUp, rad s Linux sustavima
VOZA KA DOZVOLA	В
DODATNE INFORMACIJE	U ak.god. 2013./2014. sudjelovao sam u <i>Ljetnoj školi GIS-a</i> , u organizaciji Geodetskog fakulteta Sveu ilišta u Zagrebu, Fakulteta za hortikulturu i krajobrazno inženjerstvo Sveu ilišta za agrikulturu iz Nitre u Slova koj te Gradskog ureda za strategijsko planiranje i razvoj Grada Zagreba.